

Regolamento concorso a premi

“FANTACHAMPIONS 2025-26”

1. SOGGETTO PROMOTORE

La società Quadronica S.r.l. con sede legale in Is.F4 Centro Direzionale Via G.Porzio 80143 Napoli (NA), indice il concorso a premi denominato “**FANTACHAMPIONS 2025-26**”, che si svolgerà secondo le modalità di seguito descritte.

1.1. PRODOTTO PROMOZIONATO

Il concorso si prefigge lo scopo di promuovere le iscrizioni al portale web Fantacalcio.it, di proprietà del promotore.

2. AMBITO TERRITORIALE

Territorio Nazionale

3. DESTINATARI

Il concorso è rivolto a tutte le persone fisiche che, come prerequisite, risultino essere possessori di un terminale mobile con accesso a internet. Scaricando l'applicazione gratuita FantaChampions, disponibile per tutti i dispositivi Android o iOS sui rispettivi Store, durante il periodo promozionato, sarà possibile registrarsi compilando on-line il modulo di partecipazione al concorso a premi.

Nel caso in cui il vincente risulti essere minorenne la richiesta del premio dovrà essere effettuata da uno dei genitori o da un adulto avente la potestà parentale sul minore vincitore.

4. UBICAZIONE DATI DEI PARTECIPANTI

La società promotrice dichiara che il sito web che gestisce il concorso a premi è ubicato all'estero e che è stato predisposto un sistema mirror che replica i dati delle partecipazioni su un server ubicato in territorio italiano. Sul medesimo server che ospita il sistema mirror è ubicato il software elabora la progressiva formazione delle classifiche

5. DURATA

L'app di gioco sarà disponibile in download a partire dal 03/09/2025. Il periodo utile per la partecipazione andrà dalla data di rilascio delle app (inizio iscrizioni) e terminerà con la partita finale della manifestazione prevista per il giorno 30/05/2026. La verbalizzazione dei vincitori avverrà entro il 31 luglio 2026.

5.1. CALENDARIO “UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2025/2026”

FantaChampions 2025-26 seguirà le date stabilite per la “Uefa Champions League 2025/2026” e le possibili variazioni di calendario di quest'ultimo. Esso è quindi imprescindibilmente legato alle decisioni della UEFA. Ne consegue che un eventuale slittamento temporale della manifestazione faccia procrastinare in egual misura anche i tempi di partecipazione al gioco indicati al punto 5. Tutte le variazioni dal previsto calendario ufficiale saranno in ogni caso rese note nell'app di gioco, nonché sulle pagine del sito www.FantaChampions.com gestito dal promotore.

5.2. VARIAZIONI DEL CALENDARIO DEI SINGOLI INCONTRI

Qualora vi fossero incontri inclusi nel calendario di gioco disputati (o ripresi dopo sospensione) con un posticipo o anticipo straordinario rispetto al calendario ufficiale si farà fede a quanto previsto al punto 9.5 di questo regolamento. Tutte le variazioni dal previsto calendario ufficiale saranno in ogni caso rese note nell'app di gioco, nonché sulle pagine del sito www.FantaChampions.com gestito dal promotore.

6. PREMI

1° Premio	N°2 biglietti per la Finale di Uefa Champions League 2026/27 con volo e soggiorno* (per due persone) presso la sede dell'evento + Trofeo 1° posto FantaChampions	€2.800,00
2° Premio	Buono Amazon del valore di Euro 700,00 + Accesso alla Finale X Factor 2026 in studio per due persone* + Trofeo 2° posto FantaChampions	€1.000,00
3° Premio	Buono Amazon del valore di Euro 500,00 + Accesso alla Finale X Factor 2026 in studio per due persone* + Trofeo 3° posto FantaChampions	€800,00
dal 4° al 15° Premio	Buono Amazon del valore di Euro 500,00	€6.000,00
Trofeo Apertura	Buono Amazon del valore di Euro 500,00	€500,00
Trofeo Chiusura	Buono Amazon del valore di Euro 500,00	€500,00
Premio di giornata per gli 8 turni del Girone	Buono Amazon del valore di Euro 200,00	€1.600,00

Valore Totale del montepremi: €13.200,00

*Precisazioni sui premi:

- il soggiorno per assistere alla finale di UCL 2026/27 è previsto in camera unica ed in struttura qualificata 3 stelle o superiori.
- l'Experience Finale X-Factor 2026 in studio prevede il solo accesso (biglietti omaggio) .alla trasmissione e non include trasporto, soggiorno o altre attività collaterali
- sia per la Finale UCL 2026/27 che per la Finale X-Factor 2026 in studio, almeno uno dei due partecipanti deve essere maggiorenne

7. MODALITA' DI ISCRIZIONE, FORMAT E SVOLGIMENTO DEL GIOCO

7.1. REGISTRAZIONE

Nel caso si sia in possesso di un account di accesso fantacalcio.it attivo sarà possibile loggarsi con quelle stesse credenziali. Per giocare sarà necessario inoltre iscriversi esplicitamente al concorso indicando i propri anagrafici (nome, cognome, codice fiscale e, facoltativamente, il numero di cellulare), accettando in toto il regolamento di gioco oltre che termini e condizioni del proponente ed esprimendo il consenso al trattamento dei dati richiesto nell'apposita informativa.

Se non si possiede un account fantacalcio.it per iscriversi basterà inserire un indirizzo mail valido e scegliere una password. Dopo aver confermato il link di registrazione inviato alla mail indicata, verrà generato un account fantacalcio.it, completamente gratuito e cancellabile in ogni momento. Per giocare sarà necessario inoltre iscriversi esplicitamente al concorso indicando i propri anagrafici (nome, cognome, codice fiscale e, facoltativamente, il numero di cellulare), accettando in toto il regolamento di gioco oltre che termini e condizioni del proponente ed esprimendo il consenso al trattamento dei dati richiesto nell'apposita informativa.

7.2. DATI ANAGRAFICI

Nell'ambito degli obblighi delle normative concorsuali, l'assegnazione dei premi sarà possibile solo agli utenti/partecipanti che avranno indicato i propri dati anagrafici corretti (nome, cognome, codice fiscale). Tali dati possono essere visualizzati e modificati in qualsiasi istante, anche a gioco in corso, nella sezione dell'app "profilo", alla sottosezione "dati personali". A verifica di ciò la ditta promotrice si riserva la facoltà di chiedere l'invio della fotocopia di un valido documento d'identità e/o codice fiscale ai vincitori.

7.3. FORMAT E MODALITA' DI GIOCO

I partecipanti si sfideranno in una competizione "tutti contro tutti" in cui, man mano, andranno a sommarsi i punteggi dei singoli turni di gioco.

La modalità di gioco è la esclusiva "Classic Plus" di Fantacalcio®, caratterizzata da una maggiore specializzazione dei ruoli assegnati ai calciatori rispetto alla modalità classica. Più in dettaglio i difensori vengono divisi in due categorie (D per i centrali, E per terzini bassi e 'quinti'); lo stesso per i centrocampisti (i fantasisti F vengono scorporati dagli altri centrocampisti C).

La lista dei calciatori disponibile per Fantachampions 2025/26 rappresenta una vasta selezione delle rose dei 36 club partecipanti "Uefa Champions League 2025/2026" e può essere oggetto di continuo aggiornamento anche e soprattutto durante le abituali sessioni di calciomercato infrastagionali.

7.4. CREAZIONE DELLA SQUADRA E SVOLGIMENTO DEL GIOCO

A partire dalla propria iscrizione a FantaChampions 2025-26, il partecipante, avrà a disposizione 280 crediti virtuali per comporre la sua **squadra**, e schierarla in campo, nel seguente modo:

- a) acquistando liberamente 28 calciatori (rispettando dei minimi di ruolo: 2 portieri, 3 difensori, 2 esterni, 3 centrocampisti 1 fantasista e 1 attaccante) tra quelli proposti nella lista calciatori disponibili pubblicata ed aggiornata regolarmente sull'app di gioco FantaChampions 2025-26 nella sezione "Mercato";
- b) scegliendo il modulo di gioco tra quelli previsti. Il sistema non accetterà schieramenti con moduli diversi da quelli proposti dall'app di gioco;

- c) associando i calciatori acquistati alle relative posizioni, seguiti dai 12 calciatori della panchina (uno deve necessariamente essere un portiere, gli altri 11 possono essere liberamente scelti dall'utente senza vincoli di ruolo).

7.5. REGOLARITA' DELL'ISCRIZIONE E ISCRIZIONI SUCCESSIVE

Ogni squadra risulterà regolarmente iscritta solo dopo aver raggiunto la soglia prevista dei 28 calciatori in rosa (come da punto 7.4) e dopo aver schierato almeno una volta la formazione per il successivo turno di gioco. Per iscrizioni successive al primo turno di gioco corrispondente alla 1° giornata di "Uefa Champions League 2025/2026", ogni squadra entrerà in classifica generale e nelle altre classifiche di rendimento con un punteggio bonus di 66 punti per ogni turno cui non si è partecipato (esempio: se la prima formazione schierata è per il quarto turno di gioco, si riceveranno 198 punti bonus in classifica).

Se, all'inizio del proprio primo turno di gioco, lo status di squadra iscritta così come descritto al punto 7.4 non dovesse essersi ancora configurato, la rosa provvisoria, che sia vuota o parziale, sarà congelata e la si potrà completare dopo la fine delle operazioni di calcolo ed aggiornamento quotazioni del turno di gioco in questione. Una eventuale formazione schierata in tal caso sarà annullata e la squadra perderà momentaneamente lo status di iscritta al gioco (ciò può accadere quando, prima dell'inizio del turno di gioco, si completa la rosa, si schiera la formazione e successivamente si svuota parzialmente o totalmente la rosa senza riportarla ai 28 calciatori previsti dal regolamento). Fino a quando la squadra non sarà iscritta l'utente continuerà a beneficiare di un mercato ad operazioni illimitate (vedere punto 8).

8. MODIFICHE DELLA FORMAZIONE

8.1 Formazione e mercato

Prima di ogni giornata, nel lasso di tempo che intercorre tra l'aggiornamento delle quotazioni dei calciatori e fino a 5 minuti prima dell'inizio della prima partita del turno di "Uefa Champions League 2025/2026" sarà possibile effettuare, tramite l'app di gioco "**FantaChampions**", sostituzioni all'interno della squadra titolare. Il partecipante potrà, a sua discrezione, modificare la sua formazione variando il modulo di gioco e scegliendo gli 11 calciatori che scenderanno in campo oltre alle 12 della panchina scegliendole tra i calciatori disponibili nella sua rosa. Il partecipante ha anche la facoltà di non modificare nulla. In tal caso il sistema provvederà a confermare l'ultima formazione schierata, se ne esiste una.

Durante la stagione è possibile, per il partecipante, provvedere a modificare la propria squadra operando sul mercato al fine di sostituire alcuni calciatori con altri.

Il valore dei propri calciatori può mutare durante il campionato in funzione delle relative prestazioni e condizioni fisiche. Pertanto, anche il valore della propria squadra può variare nel tempo.

Il software che gestisce le operazioni di mercato considererà valide ai fini del gioco solo le operazioni che rispettano gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra tenendo ben presente che

- non è possibile andare in passivo,
- ad ogni cessione deve corrispondere, anche se non contestualmente, un acquisto che rispetti i vincoli del punto 7.4 comma a. Va da sé che la rosa deve tornare completa prima di poter nuovamente schierare in campo una formazione.

Non ci sono limiti al numero di modifiche alla formazione che scenderà in campo con giocatori attinti dalla propria rosa. Per le **compravendite** operazioni illimitate fino al completamento della

fase di iscrizione così come descritta al punto 7.4. Dal turno successivo a quello in cui si schiera la prima formazione, saranno invece disponibili nr. 2 cambi per ogni turno di gioco nel lasso di tempo che intercorre tra l'aggiornamento delle quotazioni dei calciatori e fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima partita del successivo turno di campionato di "Uefa Champions League 2025/2026".

Nel caso di calciatori che dovessero lasciare ufficialmente la "Uefa Champions League 2025/2026" perché trasferiti in squadre non partecipanti alla manifestazione o facenti parte di squadre eliminate dalla competizione, le operazioni di mercato relative alla loro cessione ed all'acquisto di un nuovo calciatore non concorreranno al limite cambi settimanali appena specificato. Tale condizione è subordinata al fatto che i suddetti calciatori non siano più presenti nelle liste di gioco di "**FantaChampions**".

8.2 Mercato speciale "Play-off"

La seconda fase della "Uefa Champions League 2025/2026" è caratterizzata da un turno speciale chiamato Play-off. Le 8 squadre meglio classificate nella prima fase a gironi hanno diritto a saltare questo turno qualificandosi direttamente agli Ottavi.

Qualora si possiedano calciatori in rosa di dette squadre sarà alternativamente possibile:

- Utilizzarli con voto d'ufficio (vedere punto 9.2)
- Sostituirli in uno speciale turno di mercato temporaneo con altri giocatori di pari o inferiore valore in lista a patto di rispettare sempre i dettami del punto 7.4 comma a. Al termine dei play-off in automatico il sistema effettuerà un'operazione di mercato inversa riportando in rosa i calciatori di cui si aveva disponibilità prima del turno play-off

9. PUNTEGGI

9.1 Voti/Pagelle

Dopo ogni giornata di "Uefa Champions League 2025/2026", ai calciatori viene assegnato un punteggio numerico a cura della redazione del portale specializzato Fantacalcio.it (c.d.pagelle). La medesima redazione rappresenterà la fonte unica ed insindacabile di tutti i dati utili ai fini del gioco. E' bene specificare che, per i soli casi relativi ad assegnazioni dubbie di reti/autoreti, Fantacalcio.it si adegua alle decisioni ufficiali in materia della Uefa.

I voti/pagelle di tutti i calciatori di "Uefa Champions League 2025/2026" che, di turno in turno, scenderanno in campo saranno disponibili sul portale www.fantacalcio.it, e nella relativa app di gioco "**FantaChampions**".

Ogni squadra iscritta a "**FantaChampions 2025-26**" realizza un punteggio pari alla somma dei punteggi dei calciatori schierati.

A formare il punteggio della squadra concorrono i soli titolari che hanno ottenuto un punteggio valido ed eventualmente i calciatori presenti in panchina che, qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto un punteggio, abbiano sostituito gli stessi.

Il software che gestisce il gioco, nel calcolare i punteggi delle squadre partecipanti, provvederà anche a fare le opportune **sostituzioni** attingendo dalla panchina un **massimo di cinque calciatori** qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto punteggio. Il processo parte dal portiere e prosegue via via fino agli attaccanti.

Fermo restando che un portiere può essere sostituito solo da altro portiere, il sistema procederà nell'ordine stabilito dal partecipante al momento dello schieramento della panchina attingendo, di volta in volta, al primo calciatore che permette di ricreare un modulo tra quelli ritenuti validi nel gioco.

Al termine del processo, qualora ci fossero alcuni calciatori di movimento non sostituiti per assenza di soluzioni valide, pur non variando più il modulo, il sistema proverà ad inserire

per ogni calciatore non sostituito un altro disponibile in panchina (sempre in ordine di schieramento tra quelli residui) ma con ruolo più arretrato, ad esempio un D al posto di una E (la scala è $A > F > C > E > D$ dove A è il ruolo più avanzato e D quello più arretrato). Se ancora ci fossero sostituzioni non avvenute si procederà ad introdurre la c.d. Riserva d'Ufficio con 5 punti per ogni calciatore di movimento e 3 punti in caso di portiere

Le sostituzioni avvengono comunque secondo l'ordine di schieramento scelto dal partecipante al momento dell'inserimento della formazione. Nel caso fossero necessarie più di cinque sostituzioni, la squadra giocherà in inferiorità numerica.

Ai fini del calcolo, il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al suo voto/pagella sommato a eventuali bonus/malus (vedere successivo punto 9.4).

9.2 Voti d'ufficio nei "turni di riposo"

Come da punto 8.2 le 8 squadre meglio classificate nella prima fase a gironi della "Uefa Champions League 2025/2026" hanno diritto a saltare il turno Play-Off qualificandosi direttamente agli Ottavi.

Ai fini del gioco "FantaChampions" sarà sempre possibile, qualora lo si desideri, schierare i calciatori coinvolti dal turno di riposo (andata e ritorno dei Play-Off). In detti casi questi riceveranno d'ufficio un voto pari a 6 (voto che diventa 5 per i soli portieri). Tali voti vengono concessi a tutti i calciatori, infortunati e squalificati compresi (vedere punto 8.2).

9.3 S.V. d'ufficio per calciatori in formazione ma non più in rosa

Nel caso in cui in fase di calcolo un calciatore schierato in formazione non sia più in rosa questi, a prescindere dalla prestazione reale e quindi dalla sua pagella e dai suoi bonus/malus, verrà considerato alla stregua di un assente/senza voto e dunque sostituito.

Ciò può capitare quando si salva la formazione e successivamente si vende un calciatore già schierato senza ulteriori modifiche/salvataggi alla formazione stessa entro l'inizio del turno.

9.4 Bonus /malus

Ai punteggi sopra citati possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

- bonus modulo:
 - + 0,5 punti se il modulo con cui si è giocato è con "difesa a 3" (in app: 3-4-2-1) con 3 calciatori di ruolo "D" sulla linea difensiva regolarmente a voto. Il bonus si applica alla formazione risultante dopo le sostituzioni. Vale a dire che non si applica nei casi in cui, schierando inizialmente un modulo con "difesa a 3", intervenga un cambio modulo che trasforma la formazione con "difesa a 4"
- bonus calciatore:
 - + 3 punti per ogni gol segnato,
 - + 1 punto se il ruolo del calciatore è quello di portiere e lo stesso non subisce reti in quel match ("clean sheet"). Il portiere deve essere sceso in campo da titolare o da subentrato, a prescindere dai minuti giocati
 - + 3 punti per ogni rigore parato,
 - + 1 punto per ogni tipologia di assist

Gli "assist" vengono attribuiti a discrezione della redazione di Fantacalcio.it sulla base del seguente regolamento <https://www.fantacalcio.it/regolamenti/assist>

I relativi dati di gioco saranno consultabili sul portale www.fantacalcio.it oltre che nell' app di gioco "FantaChampions"

- **Malus calciatore:**
 - -0,5 punto per un'ammonizione,
 - -1 punto per una espulsione,
 - -1 punto per ogni gol subito dal portiere,
 - -2 punti per ogni autogol,
 - -3 punti per ogni rigore sbagliato;

9.5 Casi speciali

Nel caso in cui un calciatore non ricevesse un punteggio perché giudicato “senza voto” o “non giudicato” il sistema procederà alla sostituzione come spiegato al punto 9.1, con le seguenti eccezioni

- **S.V. CON BONUS/MALUS**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” (senza voto) avesse maturato diritto ad un qualche bonus (o malus) come da tabella, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 6 al quale dovranno essere aggiunti i relativi bonus (e sottratti i relativi malus) che concorrono al calcolo del punteggio finale;

- **ESPULSO S.V.**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” fosse stata espulso, alla stessa, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 4. Tale punteggio comprende esclusivamente il malus relativo all'espulsione. Eventuali altri bonus/malus sono da aggiungere/sottrarre a questo punteggio e concorrono al calcolo del punteggio finale.

Nel caso, raro ma possibile, che l'espulsione sia avvenuta dopo il fischio finale della partita di riferimento, il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” e fosse stato espulso rimarrà “s.v.”

- **S.V. CON SOLA AMMONIZIONE**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” non abbia nessun bonus/malus, ad eccezione di quelli per l'ammonizione, essa non verrà conteggiata e sarà come se non fosse mai sceso in campo.

- **BONUS/MALUS AI CALCI DI RIGORE**

Non si applicano bonus/malus per gol, gol subiti, rigori parati o sbagliati durante eventuali calci di rigore successivi ai tempi supplementari. I gol subiti durante la fase dei rigori non invalidano l'eventuale clean sheet del portiere maturato nei tempi regolamentari e supplementari. Rimangono invece validi eventuali malus per ammonizioni o espulsioni.

9.6 Punteggi in caso di variazioni nel calendario di Uefa Champions League 2025/2026 e partite sospese

Capita nel corso di una stagione che alcune partite possano essere soggette ad anticipi o posticipi per esigenze di calendario, ragioni di ordine pubblico o per impedimenti meteo. Tutte le partite che si svolgono nel lasso di tempo intercorrente tra la fine del turno precedente e l'inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento fanno regolarmente parte di un turno di gioco e i voti dei calciatori saranno normalmente presi in considerazione per le fasi di calcolo. Per incontri che vanno al di fuori di tale range temporale, tutti i calciatori delle squadre relative a tali incontri riceveranno d'ufficio un voto pari a 6 (voto che diventa 5 per i soli portieri). Tale voto viene concesso a tutti i calciatori, infortunati e squalificati compresi.

Qualora una partita venga sospesa e non ripresa entro l'inizio del turno successivo, tutti i calciatori delle squadre relative all'incontro sospeso riceveranno d'ufficio un voto pari a 6 (voto che diventa 5 per i soli portieri). Tale voto viene concesso a tutti i calciatori, infortunati e squalificati compresi.

10. CLASSIFICHE

10.1. CLASSIFICA GENERALE DI RENDIMENTO

Al termine di ogni turno di “Uefa Champions League 2025/2026” valido per il gioco FantaChampions 2025-26, verranno aggiornate, secondo le regole descritte ai punti precedenti, tutte le Classifiche di Rendimento riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte ed in base la somma dei punteggi ottenuti dalle stesse.

10.1 Classifica generale

Viene stilata sommando i punteggi maturati delle squadre iscritte a **“FantaChampions 2025-26”** in tutti i turni di gioco (dal Girone iniziale fino alla Finale) della “Uefa Champions League 2025/2026”. E’ sempre visibile e disponibile nell’app di gioco.

10.2 Classifiche di giornata Girone iniziale

Vengono stilate esponendo i punteggi della singola giornata delle squadre iscritte a **“FantaChampions 2025-26”** nei primi 8 turni di gioco turno, corrispondenti al Girone iniziale della “Uefa Champions League 2025/2026”. Sono visibili e disponibili nell’app di gioco dopo ogni turno disputato.

10.3 Classifica Trofeo Apertura

Viene stilata sommando i punteggi maturati delle squadre iscritte a **“FantaChampions 2025-26”** nei primi 8 turni di gioco turno, corrispondenti al Girone iniziale della “Uefa Champions League 2025/2026”. E’ sempre visibile e disponibile nell’app di gioco.

10.3 Classifica Trofeo Chiusura

Viene stilata sommando i punteggi maturati delle squadre iscritte a **“FantaChampions 2025-26”** negli ultimi 9 turni di gioco turno, corrispondenti alle fasi ad eliminazione diretta (Play-Off, Ottavi, Quarti, Semifinali e Finale) della “Uefa Champions League 2025/2026”. E’ sempre visibile e disponibile nell’app di gioco.

Nel caso l’app di gioco FantaChampions, per motivi tecnici non dipendenti dalla volontà dei partecipanti e del gestore, dovesse bloccarsi per un tempo superiore a 75 minuti nell’arco delle 2 ore che precedono il termine di inserimento delle formazioni, il singolo turno di gioco verrà annullato e la classifica generale di rendimento verrà congelata e non subirà variazioni rispetto al turno precedente.

Come ulteriore forma di tutela degli iscritti, la società organizzatrice si riserva la facoltà di ricalcolare le classifiche in un qualsiasi momento. Eventuali correzioni e aggiornamenti verranno pubblicati sull’applicazione di gioco FantaChampions e sulle pagine del sito www.fantacalcio.it. I premi, dunque, saranno definitivamente assegnati solo a seguito di tali verifiche.

10.4. CRITERI DI CLASSIFICAZIONE IN CASO DI EX-AEQUO

Nell’eventualità di un pari merito tra due o più partecipanti, sono adottati questi ulteriori criteri di ordinamento per stabilire il vincitore.

Per le classifiche cumulative di più giornate (Generale, Apertura, Chiusura)

- Punteggio più alto nella singola giornata tra quelle che contribuiscono alla formazione della classifica in questione
- momento (giorno, ora, minuti, secondi) iscrizione squadra, ovvero il primo che ha iscritto la squadra al concorso;

Per le classifiche di giornata

- Punteggio privo di bonus/malus. Ovvero punteggio dei soli voti ottenuti dagli 11 calciatori che hanno partecipato al calcolo.
- momento (giorno, ora, minuti, secondi) di inserimento della formazione, ovvero il primo che ha schierato la formazione nel turno in questione
- momento (giorno, ora, minuti, secondi) iscrizione squadra, ovvero il primo che ha iscritto la squadra al concorso;

10.5. LE MINI-LEGHE

È facoltà degli utenti creare delle mini-leghe, cioè delle classifiche parziali la cui visualizzazione è riservata ad un ristretto numero di persone/squadre scelte dal partecipante che crea la mini-lega stessa. Si tratta dunque solo di una visualizzazione parziale della classifica generale di rendimento ad uso esclusivamente “privato” e di nessun valore ai fini del concorso e dunque dei premi ad esso connessi.

10. VERBALIZZAZIONE DELLE CLASSIFICHE ED ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Il software di gestione del gioco gestirà in modalità automatica la formazione delle classifiche secondo i principi indicati nel presente regolamento. Le classifiche verranno costantemente aggiornate e sono da considerare provvisorie sino alla formale verbalizzazione delle stesse che sarà effettuata cumulativamente (anche per le classifiche di giornata) entro il 31 luglio 2026 alla presenza di un notaio o di un funzionario incaricato della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio di Napoli, sulla base di dati certi e non contestabili, ovvero in base ai punteggi acquisiti che verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso.

11. RISERVE E ONLUS BENEFICIARIA

Dopo l'identificazione ufficiale dei vincitori si procederà all'identificazione di:

- n. 1 nominativo di riserva per ciascun premio

Si precisa che le riserve saranno identificate in base all'ordine in classifica, ovvero in base alle posizioni successive a quelle dei vincitori ufficiali; pertanto la riserva relativa al 1° premio sarà il sedicesimo, la riserva del 2° premio sarà il diciassettesimo e così a seguire.

Alle Riserve verrà assegnato il premio nel caso in cui il vincitore originario risultasse irreperibile o sconosciuto o non fornisse accettazione del premio nei tempi stabiliti.

Nel caso in cui si esaurisca la lista delle riserve senza possibilità di assegnare il premio, lo stesso sarà devoluto a:

Diamo Una Mano – ONLUS
Via Trofa, 5
80044 Ottaviano (NA)
C.F. 06667981218

12. COMUNICAZIONE AI VINCITORI

I vincitori saranno avvisati mediante l'e-mail, all'indirizzo fornito in fase di registrazione. Il vincitore dovrà, rispondendo all'e-mail, accettare la vincita in forma scritta compilando e firmando l'apposito documento entro sette giorni dalla ricezione della comunicazione ed allegando copia del proprio documento d'identità. Il ricevimento dell'accettazione della vincita e del documento di identità sono condizione necessaria per la convalida della vincita, in assenza la vincita non potrà essere confermata e si procederà a contattare la prima riserva utile.

Qualora i dati utilizzati per partecipare al concorso risultino differenti da quanto riportato sul documento d'identità, il vincitore risulti minorenni senza adempimento di quanto riportato al punto 3 o l'accettazione del premio non pervenga entro la data indicata nella comunicazione di vincita il premio non verrà convalidato e verrà di conseguenza assegnato alla prima riserva utile. Qualora fosse altresì impossibile inviare la e-mail il vincitore verrà considerato irreperibile e si procederà a contattare la prima riserva utile. A tal fine, Quadronica srl non si assume alcuna responsabilità in relazione al vincitore per il quale: (i) la casella di posta risulti piena, (ii) l'erronea, inesistente o incompleta indicazione dell'indirizzo indicato in fase di registrazione impedisca l'invio dell'e-mail, (iii) la disattivazione della casella di posta elettronica non consenta al partecipante di accedervi, (iv) si verifichi la mancata risposta dall'host computer a seguito dell'invio dell'e-mail, (v) si verifichi il mancato funzionamento dell'indirizzo e-mail indicato, poiché inserito in una black-list o per qualsiasi altra ragione.

13. TERMINE E MODALITÀ DI CONSEGNA DEI PREMI

I premi saranno consegnati entro 180 gg. dalla data di assegnazione.

La società si riserva in caso di indisponibilità di un premio di sostituirlo con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore. Per nessun motivo si avrà diritto alla corresponsione di alcuna somma di denaro.

14. FACOLTÀ DI RIVALSA

Il soggetto promotore dichiara di non avvalersi della facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600/73.

15. DISPONIBILITÀ DEL REGOLAMENTO

Una copia integrale del presente regolamento sarà messa a disposizione dei partecipanti sia nell'applicazione di gioco che nel sito www.FantaChampions.com

16. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione a questo concorso comporta l'accettazione incondizionata di tutte le clausole del presente regolamento.

Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, troverà attuazione il DPR n. 430 del 26 ottobre 2001.



17. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Informativa per il trattamento dei dati personali dei partecipanti al concorso disponibile a questo link:

https://content.fantacalcio.it/fantachampions/Quadronica_Informativa_ConcorsoFantaChampion_s.pdf