

# Regolamento concorso a premi

## “FANTAEUROPEO”

### 1. SOGGETTO PROMOTORE

La società Quadronica S.r.l. con sede legale in Is.F4 Centro Direzionale Via G.Porzio 80143 Napoli (NA), indice il concorso a premi denominato “**FANTAEUROPEO**”, che si svolgerà secondo le modalità di seguito descritte.

#### 1.1. PRODOTTO PROMOZIONATO

Il concorso si prefigge lo scopo di promuovere il marchio registrato “Fantacalcio”, di proprietà del promotore.

### 2. AMBITO TERRITORIALE

Territorio Nazionale

### 3. DESTINATARI

Il concorso è rivolto a tutti coloro che, come prerequisito, risultino essere possessori di un terminale mobile con accesso a internet. Scaricando l'applicazione gratuita Fantaeuropeo, disponibile per tutti i dispositivi Android o iOS sui rispettivi Store, durante il periodo promozionato, sarà possibile registrarsi compilando on-line il modulo di partecipazione al concorso a premi.

La partecipazione al concorso è aperta a tutte le persone fisiche di maggiore età. Nel caso in cui il vincente risulti essere minorenne la richiesta del premio dovrà essere effettuata da uno dei genitori o da un adulto avente la potestà parentale sul minore vincitore.

### 4. UBICAZIONE DATI DEI PARTECIPANTI

La società promotrice dichiara che il sito web che gestisce il concorso a premi è ubicato all'estero e che è stato predisposto un sistema mirror che replica i dati delle partecipazioni su un server ubicato in territorio italiano. Sul medesimo server che ospita il sistema mirror è ubicato il software elabora la progressiva formazione delle classifiche

### 5. DURATA

L'app di gioco sarà disponibile in download entro il 28/05/2021. Il periodo utile per la partecipazione andrà dalla data di rilascio delle app (inizio iscrizioni) e terminerà con la partita finale dei Campionati Europei di Calcio (“Uefa Euro 2020”) prevista per il giorno 11/07/2021. La verbalizzazione dei vincitori avverrà entro il 31 luglio 2021.

### 5.1. CALENDARIO “UEFA EURO 2020”

Il calendario di Fantaeuropeo seguirà le date stabilite per il Campionato Europeo di Calcio “Uefa Euro 2020” e le possibili variazioni di calendario di quest'ultimo. Esso è quindi imprescindibilmente legato alle decisioni della UEFA. Ne consegue che un eventuale slittamento temporale della manifestazione (dovuto ad esempio alle misure restrittive a tutela della salute pubblica derivanti dalla pandemia in corso), faccia procrastinare in egual misura anche i tempi di partecipazione al gioco indicati al punto 5. Tutte le variazioni dal previsto calendario ufficiale saranno in ogni caso rese note nell'app di gioco, nonché sulle pagine del sito [www.fantaeuropeo.com](http://www.fantaeuropeo.com) gestito dal promotore.

### 5.2. VARIAZIONI DEL CALENDARIO DEI SINGOLI INCONTRI

Qualora vi fossero incontri disputati con un posticipo o anticipo straordinario rispetto al calendario ufficiale, essi saranno ritenuti normalmente validi ai fini del gioco nel rispetto dei nuovi tempi del calendario stabilito dalla UEFA. Tutte le variazioni dal previsto calendario ufficiale saranno in ogni caso rese note nell'app di gioco, nonché sulle pagine del sito [www.fantaeuropeo.com](http://www.fantaeuropeo.com) gestito dal promotore.

### 5.3. PARTITE SOSPESE O ANNULLATE

Qualora una partita venga sospesa e non conclusa (o ripetuta), la partita stessa sarà ritenuta nulla e non darà alcun punteggio valido ai fini del gioco. Nel caso di partite la cui vittoria è assegnata “a tavolino” vedere anche il successivo punto 7.9.

## 6. PREMI

1° Premio	Nr. 1 gift card Amazon del valore unitario di € 3000,00	€.3000,00
2° Premio	Nr. 1 gift card Amazon del valore unitario di € 1300,00	€.1300,00
3° Premio	Nr. 1 gift card Amazon del valore unitario di € 500,00	€.500,00
dal 4° al 23° Premio	N. 1 pacchetto Premium Pack di durata 12 mesi valido su app Leghe.Fantacalcio	€. 180,00

**VALORE COMPLESSIVO MONTEPREMI (IVA COMPRESA) €4.980,00**

## 7. MODALITA' DI ISCRIZIONE, FORMAT E SVOLGIMENTO DEL GIOCO

### 7.1. REGISTRAZIONE

Nel caso si sia in possesso di un account di accesso fantacalcio.it attivo sarà possibile loggarsi con quelle stesse credenziali e, in automatico, ci si ritroverà iscritti a Fantaeuropeo con un nickname di gioco autogenerato, ma modificabile in qualsiasi momento nella sezione dell'app “profilo”, alla voce “nome gamer”. Per giocare sarà necessario inoltre esprimere il consenso al trattamento dei dati richiesto nell'apposita informativa.

Se non si possiede un account fantacalcio.it per iscriversi basterà inserire un indirizzo mail valido e scegliere una password. Dopo aver confermato il link di registrazione inviato alla mail indicataci, ci si ritroverà iscritti a Fantaeuropeo con un nickname di gioco autogenerato, ma modificabile in qualsiasi momento nella sezione dell'app “profilo”, alla voce “nome gamer”. L'iscrizione genererà anche un account fantacalcio.it, completamente gratuito e cancellabile in ogni momento. Per giocare sarà necessario inoltre esprimere il consenso al trattamento dei dati richiesto nell'apposita informativa.

## 7.2. DATI ANAGRAFICI

L'assegnazione dei premi sarà possibile solo agli utenti/partecipanti che avranno indicato i propri dati anagrafici corretti (nome, cognome, codice fiscale). Tali dati possono essere visualizzati e modificati in qualsiasi istante, anche a gioco in corso, nella sezione dell'app "profilo", alla sottosezione "dati personali". A verifica di ciò la ditta promotrice si riserva la facoltà di chiedere l'invio della fotocopia di un valido documento d'identità e/o codice fiscale ai vincitori.

## 7.3. SCELTA DEL VICE ALLENATORE

Subito dopo la fase di iscrizione o di primo login sarà necessario scegliere il proprio Vice allenatore tra quelli proposti dal software. Il Vice Allenatore avrà una funzione specifica legata alla gestione facoltativa descritta al punto 7.6 del regolamento. La scelta iniziale del Vice Allenatore è immodificabile per tutta la durata del concorso.

## 7.4. LE ATTIVITA' DI GIOCO: I PRONOSTICI INIZIALI

A partire dal momento dell'iscrizione e fino all'orario di inizio della prima partita in calendario di "Uefa Euro 2020" (11 giugno 2021 - ore 21,00 salvo modifiche comunicate dalla Uefa dopo la pubblicazione di questo regolamento), ogni partecipante potrà pronosticare:

- (A) Squadra vincitrice di "Uefa Euro 2020"
- (B) La classifica esatta, intesa come ordine delle quattro posizioni, di ognuno dei 6 gironi della prima fase di "Uefa Euro 2020"
- (C) Il girone della prima fase di "Uefa Euro 2020" in cui si realizzeranno più reti totali.
- (D) Il miglior marcatore di "Uefa Euro 2020", ovvero colui che realizzerà più reti, tra i calciatori indicati in una specifica lista
- (E) Il peggior marcatore di "Uefa Euro 2020", ovvero colui che realizzerà meno reti, tra quelli indicati in una specifica lista

Per ogni pronostico esatto si otterranno punti validi per la classifica generale così come da tabella presente al punto 8.1 del regolamento.

I pronostici (A) e (B) hanno risultanze univoche (in caso di pari punti nei gironi fa sempre fede la modalità di ordinamento stabilita di criteri Uefa e valida per "Uefa Euro 2020").

I pronostici (C), (D) ed (E) possono avere risultanze multiple, cioè più vincitori ex-aequo. In tal caso aver pronostico un vincitore ex-aequo darà ugualmente diritto a ricevere i punti previsti dal pronostico esatto.

Non viene considerato come vincente il pronostico (E) relativo ad un calciatore che, per infortuni o altre motivazioni, venga escluso dai convocati della sua nazionale prima dell'inizio di "Uefa Euro 2020", pur essendo questi presente nella specifica lista di selezionabili.

I pronostici possono essere liberamente cambiati, anche più volte, fino all'orario di inizio della prima partita in calendario di "Uefa Euro 2020".

## 7.5. LE ATTIVITA' DI GIOCO: I PRONOSTICI DAILY

A partire da circa 24 ore prima di ogni singola partita in calendario di "Uefa Euro 2020" e fino all'orario di inizio della stessa, ogni partecipante potrà pronosticare:

- (F) Risultato esatto del primo tempo di gioco.
- (G) Risultato esatto a fine tempi regolamentari; non vanno quindi considerati eventuali supplementari/rigori.

- (H) Segno totocalcio (1, oppure X, oppure 2) a fine tempi regolamentari; non vanno quindi considerati eventuali supplementari/rigori. Questo pronostico sarà autogenerato dal software in funzione del pronostico (G) sul risultato a fine tempi regolamentari. Non è possibile dunque che i pronostici (G) ed (H) siano disgiunti.
- (I) Migliore in campo Fantacalcio.it. Insindacabilmente scelto e dichiarato dalla redazione di Fantacalcio.it sulle pagine del sito [www.fantacalcio.it](http://www.fantacalcio.it) immediatamente dopo la conclusione di ogni singolo match. Questa valutazione prende in considerazione anche eventuali supplementari/rigori.
- (L) Peggior in campo Fantacalcio.it. Insindacabilmente scelto e dichiarato dalla redazione di Fantacalcio.it sulle pagine del sito [www.fantacalcio.it](http://www.fantacalcio.it) immediatamente dopo la conclusione di ogni singolo match. Questa valutazione prende in considerazione anche eventuali supplementari/rigori.

Per ogni pronostico esatto si otterranno punti validi per la classifica generale così come da tabella presente al punto 8.2 del regolamento.

I pronostici possono essere liberamente cambiati, anche più volte, fino all'orario di inizio della partita in questione.

Il software, relativamente ai pronostici (F) e (G), non permette di inserire valori superiori a 9 reti per squadra. Nel caso si verificasse che in una partita reale di "Uefa Euro 2020" un risultato preveda un numero di reti per singola squadra pari o superiore a 10 reti, la conseguenza sarà che nessun partecipante accumulerà alcun punteggio per quello specifico pronostico.

#### 7.6. LE ATTIVITA' DI GIOCO: LO SCHIERAMENTO DELLA FORMAZIONE DAILY

A partire da circa 24 ore prima di ogni singola partita in calendario di "Uefa Euro 2020" e fino all'orario di inizio della stessa, ogni partecipante potrà schierare:

- n°4 calciatori scelti liberamente dalle rose delle due squadre che si affrontano nella partita valida per "Uefa Euro 2020"
- n°1 calciatore extra, facoltativo, scelto dal Vice allenatore (vedi punto 7.3). La possibilità di poter schierare questo quinto calciatore è condizionata alla fruizione di un breve video pubblicitario.

I quattro calciatori, ovvero cinque nel caso si sia optato per sbloccare l'extra scelto dal Vice Allenatore, devono essere rappresentativi di entrambe le squadre di "Uefa Euro 2020" che si affrontano. Vale a dire che deve essere scelto almeno un calciatore da ognuna di esse. Il software non accetterà salvataggi in violazione di questo vincolo.

I calciatori scelti, nel caso si rendano protagonisti di determinati eventi tipici dei bonus/malus del fantacalcio, possono portare punti utili ad incrementare il proprio punteggio in classifica generale. I punti bonus/malus e gli eventi connessi sono quelli indicati nell'apposita tabella presente al punto 8.3 del regolamento. Sono validi ai fini del gioco solo gli eventi bonus/malus avvenuti nei tempi regolamentari e supplementari delle singole partite di "Uefa Euro 2020" e non quelli di eventuali calci di rigore finali. A differenza del tradizionale fantacalcio non vengono assegnati punti equivalenti alle pagelle ricevute dal calciatore (non riportate in alcun modo nel gioco), né vengono conteggiati il bonus "assist" e il malus "gol subito".

La maggior parte dei bonus sono fissi e validi per qualsiasi calciatore. Fa eccezione il bonus gol realizzato (ad esclusione di quelli su rigore) che è variabile da calciatore a calciatore: più è probabile che un certo calciatore possa realizzare delle reti, più basso sarà il corrispondente bonus associato. Il bonus gol variabile di ogni singolo calciatore rimane il medesimo per tutto lo svolgimento di Fantaeuropeo, quindi dalla prima all'ultima partita della sua squadra nazionale. Il

valore del bonus variabile sarà evidente, e dunque facilmente valutabile, nella schermata di scelta dei calciatori. Si veda in merito il punto 8.3.

Segue una gestione diversa il bonus variabile dei portieri. Per questa categoria il bonus variabile viene assegnato in caso di porta imbattuta “clean sheet”, mentre eventuali goal segnati (rari, ma non impossibili) seguono il valore fisso stabilito nella tabella al punto 8.3 del regolamento.

Ogni Vice allenatore seleziona il calciatore extra da poter schierare prima dell’apertura dei pronostici della singola partita, senza che la scelta possa più cambiare. Tutti coloro che hanno dunque deciso di abbinarsi ad un determinato Vice allenatore riceveranno, nel caso lo sblocchino, il medesimo calciatore extra. Ai Vice Allenatore non viene posto alcun vincolo nella scelta del calciatore, ne consegue che potrebbe anche capitare che due o più Vice Allenatore facciano la stessa scelta in una determinata partita di “Uefa Euro 2020”.

Può capitare che si faccia la scelta dei propri 4 calciatori prima di scoprire la scelta fatta per vostro conto dal Vice Allenatore e che il calciatore da questi individuato facesse già parte delle vostre scelte personali. In tal caso il software in automatico libererà la “casella doppia” e, prima di consentirvi il salvataggio, vi indicherà di dover fare una scelta ulteriore.

Con l’eccezione del calciatore schierato dal Vice Allenatore, i calciatori schierati possono essere liberamente cambiati, anche più volte, fino all’orario di inizio della partita in questione.

#### **7.7. LA VALIDAZIONE DEI DATI INSERITI**

Si badi bene che la validazione dei dati non avviene in corrispondenza delle singole scelte ma quando, alla fine del processo di schieramento/pronostico, si tappa sul tasto “salva” che trasferisce i dati al server. Ciò è particolarmente importante da sapere quando si opera a ridosso del time-out di inserimento; scaduto quest’ultimo tutti i dati parziali inseriti e non ancora validati col salvataggio andranno considerati come mai inseriti.

#### **7.8. ISCRIZIONI SUCCESSIVE ALL’INIZIO DI “UEFA EURO 2020”**

Per gli iscritti al concorso successivamente all’orario di inizio della prima partita in calendario di “Uefa Euro 2020”, benché non sia inibita la partecipazione né la possibilità di vincere premi, non sarà possibile inserire i pronostici iniziali descritti in questo punto del regolamento e quindi di fruire dei potenziali punti con essi ottenibili.

Non sarà inoltre possibile operare sulle attività daily descritte ai punti 7.5 e 7.6 per le partite già disputate oppure in corso.

#### **7.9. EVENTUALI PARTITE CON VITTORIA ASSEGNATA “A TAVOLINO”**

Nel caso, per qualsivoglia motivo, il risultato di una partita di “Uefa Euro 2020” venga assegnato a tavolino col punteggio di 3-0 (punteggio che assegna la Uefa in questi casi), la partita in questione diverrà di fatto nulla ai fini del gioco, come già evidenziato al punto 5.3. Non si assegnerà dunque alcun punteggio né per i pronostici, né per i bonus/malus dei calciatori schierati. Tuttavia i 3 goal del punteggio virtuale faranno normalmente cumulo per il calcolo del pronostico iniziale (vedere punto 7.4) su quale sia il girone della prima fase di “Uefa Euro 2020” in cui saranno realizzati più goal.

## 8. PUNTEGGI

Dopo ogni partita di “Uefa Euro 2020”, ai calciatori viene assegnato un punteggio numerico dato dalla somma di bonus e malus. Ogni squadra iscritta a Fantaeuropeo realizza un punteggio pari alla somma dei punteggi dei calciatori schierati e dei punteggi dei pronostici, sia iniziali che relativi alle singole partite (“daily”)

### 8.1. PUNTEGGI PRONOSTICI INIZIALI (VEDERE PUNTO 7.4)

I punti previsti dai pronostici (A), (D) ed (E) risultati corretti vengono assegnati, come da successivo schema, una sola volta alla fine della competizione “Uefa Euro 2020”. I punti previsti dai pronostici (B) e (C) vengono assegnati, come da successivo schema, una sola volta alla fine della fase a gironi di “Uefa Euro 2020”

- (A) + 25 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato la squadra vincitrice di “Uefa Euro 2020”.
- (B) + 15 punti per ogni singolo girone della prima fase di “Uefa Euro 2020” per il quale il partecipante ha correttamente pronosticato la classifica esatta, intesa come ordine delle quattro posizioni.
- (C) + 10 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato il girone della prima fase di “Uefa Euro 2020” in cui si realizzeranno più reti totali.
- (D) + 25 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato il miglior marcatore di “Uefa Euro 2020”, ovvero colui che realizzerà più reti, tra i calciatori indicati in una specifica lista.
- (E) + 25 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato il peggior marcatore di “Uefa Euro 2020”, ovvero colui che realizzerà meno reti, tra quelli indicati in una specifica lista.

### 8.2. PUNTEGGI PRONOSTICI DAILY (VEDERE PUNTO 7.5)

Dopo ogni singola partita di “Uefa Euro 2020” ed in relazione agli avvenimenti della stessa vengono assegnati i seguenti punti in base ai pronostici risultati corretti:

- (F) + 3 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato il risultato esatto del primo tempo di gioco.
- (G) + 5 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato il risultato esatto a fine tempi regolamentari.
- (H) + 2 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato il segno totocalcio (1, oppure X, oppure 2) a fine tempi regolamentari.
- (F+G+H) superbonus + 4 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato il risultato esatto del primo tempo di gioco e quello esatto a fine tempi regolamentari (di conseguenza indovinando anche il segno totocalcio).
- (I) + 3 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato il migliore in campo Fantacalcio.it
- (L) + 5 punti se il partecipante ha correttamente pronosticato il peggiore in campo Fantacalcio.it

### 8.3. PUNTEGGI BONUS/MALUS CALCIATORI SCHIERATI NELLA FORMAZIONE DAILY (VEDERE PUNTO 7.6)

Dopo ogni singola partita di “Uefa Euro 2020” ed in relazione agli avvenimenti della stessa vengono assegnati i seguenti punti bonus/malus in base agli eventi della partita stessa. I bonus/malus sono validi anche negli eventuali tempi supplementari della partita. Non hanno invece valore ai fini del gioco gli eventuali calci di rigore finali. Tra i bonus, a differenza del fantacalcio tradizionale, non è contemplato l’evento assist. Tra i malus invece non c’è il gol subito dal portiere.

- bonus :
  - per ogni goal realizzato su azione o calcio di punizione da un calciatore di movimento schierato dal partecipante si ha diritto ad un bonus variabile da calciatore a calciatore. Il valore del bonus dei singoli calciatori sarà indicato dal software all’atto di schierare la formazione, sarà uguale per tutti i partecipanti e, in relazione al singolo

calciatore, non cambierà mai durante tutto il corso di “Uefa Euro 2020”. La lista di tutti i calciatori con relativi bonus variabili sarà altresì resa disponibile, non appena le squadre nazionali partecipanti a “Uefa Euro 2020” renderanno ufficiali i calciatori convocati per la manifestazione, in forma aggregata e scaricabile sulle pagine del sito [www.fantaeuropeo.com](http://www.fantaeuropeo.com)

- per ogni “cleansheet” (porta imbattuta) ottenuto da un portiere schierato dal partecipante e che abbia giocato almeno 45’ dei tempi regolamentari, si ha diritto ad un bonus variabile da portiere a portiere. Il valore del bonus dei singoli portieri sarà indicato dal software all’atto di schierare la formazione, sarà uguale per tutti i partecipanti e, in relazione al singolo portiere, non cambierà mai durante tutto il corso di “Uefa Euro 2020”. La lista di tutti i portieri con relativi bonus variabili sarà altresì resa disponibile in forma aggregata e scaricabile sulle pagine del sito [www.fantacalcio.it](http://www.fantacalcio.it)
- + 3 punti per ogni goal su calcio di rigore segnato da un calciatore schierato dal partecipante (che sia portiere o calciatore di movimento)
- + 4 punti per ogni rigore parato da un portiere o da un calciatore di movimento che sostituisce il portiere schierato dal partecipante
- +10 punti per ogni goal realizzato su azione o calcio di punizione da un portiere schierato dal partecipante
- malus:
  - - 0,5 punto per un'ammonizione subita dal calciatore (sia di movimento che portiere) schierato dal partecipante
  - - 1 punto per una espulsione subita dal calciatore (sia di movimento che portiere) schierato dal partecipante
  - - 2 punti per ogni autogol realizzato dal calciatore (sia di movimento che portiere) schierato dal partecipante
  - - 3 punti per ogni rigore sbagliato dal calciatore (sia di movimento che portiere) schierato dal partecipante

#### 8.4.FONTE DATI UFFICIALI VALIDI PER IL GIOCO

I tabellini e i dati di riferimento validi ai fini della determinazione dei punteggi di gioco sono quelli pubblicati sul sito ufficiale di “Uefa Euro 2020” <https://it.uefa.com/uefaeuro-2020/>  
Fanno eccezione i pronostici (I) ed (L) presenti al punto 7.5 e successivo 8.2 frutto di valutazioni giornalistiche della redazione di Fantacalcio.it

## 9. CLASSIFICHE

### 9.1. CLASSIFICA GENERALE DI RENDIMENTO

Al termine di ogni partita di “Uefa Euro 2020”, verrà aggiornata, secondo le regole descritte ai punti precedenti, la Classifica Generale di Rendimento riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte ed in base la somma dei punteggi ottenuti dalle stesse (per pronostici iniziali, pronostici daily e per bonus/malus daily dei calciatori schierati) nelle varie partite di “Uefa Euro 2020”.

Nel caso l'app di gioco Fantaeuropeo, per motivi tecnici non dipendenti dalla volontà dei partecipanti e del gestore, dovesse bloccarsi per un tempo superiore a 75 minuti nell'arco delle 2 ore che precedono il termine di inserimento dei pronostici, oppure per un tempo superiore a 20 minuti nei 30 minuti precedenti ogni partita di “Uefa Euro 2020”, la singola partita verrà annullata e la classifica generale di rendimento verrà congelata e non subirà variazioni rispetto alla partita precedente.

Si verificasse invece una qualsiasi anomalia tecnica che consenta al partecipante di bypassare il vincolo presente al punto 7.6 (deve essere scelto almeno un calciatore di ognuna delle due squadre che si affrontano), dando per scontata la buona fede del partecipante stesso, si procederà ad annullare la selezione del calciatore che avrà raccolto il punteggio non negativo più basso tra tutti quelli schierati in prima persona o dal vice allenatore. Nel caso il punteggio più basso sia negativo non sarà annullata alcuna selezione e la giocata sarà ritenuta valida.

QCome ulteriore forma di tutela degli iscritti, la società organizzatrice si riserva la facoltà di ricalcolare le classifiche in un qualsiasi momento. Eventuali correzioni e aggiornamenti verranno pubblicati sull'applicazione di gioco “Uefa Euro 2020” e sulle pagine del sito [www.fantacalcio.it](http://www.fantacalcio.it) I premi, dunque, saranno definitivamente assegnati solo a seguito di tali verifiche.

### 9.2. CRITERI DI CLASSIFICAZIONE IN CASO DI EX-AEQUO

Nell'eventualità di un pari merito tra due o più partecipanti, sono adottati questi ulteriori criteri di ordinamento per stabilire il vincitore:

- Punteggio più alto delle sole attività daily (pronostici e bonus/malus calciatori come da punti 7.5 e 7.6 e relativi tabelle punteggi ai punti 8.2 e 8.3) con esclusione dunque dei punti accumulati con i pronostici iniziali (punto 7.4 e successiva tabella punteggi al punto 8.1)
- In caso di ulteriore parità al punto precedente, sarà considerato avanti in classifica il partecipante con la data/ora di iscrizione antecedente (archiviata dal software)

### 9.3. LE MINI-LEGHE

E' facoltà degli utenti creare delle mini-leghe, cioè delle classifiche parziali la cui visualizzazione è riservata ad un ristretto numero di persone/squadre scelte dal partecipante che crea la mini-lega stessa. Si tratta dunque solo di una visualizzazione parziale della classifica generale di rendimento ad uso esclusivamente “privato” e di nessun valore ai fini del concorso e dunque dei premi ad esso connessi.

## 10. VERBALIZZAZIONE DELLE CLASSIFICHE ED ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Il software di gestione del gioco gestirà in modalità automatica la formazione delle classifiche secondo i principi indicati nel presente regolamento. Le classifiche verranno costantemente aggiornate e sono da considerare provvisorie sino alla formale verbalizzazione delle stesse che



sarà effettuata entro il 31 luglio 2021 alla presenza di un notaio o di un funzionario incaricato della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio di Napoli, sulla base di dati certi e non contestabili, ovvero in base ai punteggi acquisiti che verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso.

## 11. RISERVE E ONLUS BENEFICIARIA

Dopo l'identificazione ufficiale dei vincitori si procederà all'identificazione di:

- n. 1 nominativo di riserva per ciascun premio

Si precisa che le riserve saranno identificate in base all'ordine in classifica, ovvero in base alle posizioni successive a quelle dei vincitori ufficiali; pertanto la riserva relativa al 1° premio sarà il ventiquattresimo, la riserva del 2° premio sarà il venticinquesimo e così a seguire.

Alle Riserve verrà assegnato il premio nel caso in cui il vincitore originario risultasse irreperibile o sconosciuto o non fornisse accettazione del premio nei tempi stabiliti.

Nel caso in cui si esaurisca la lista delle riserve senza possibilità di assegnare il premio, lo stesso sarà devoluto a:

### **Diamo Una Mano – ONLUS**

**Via Trofa, 5**

**80044 Ottaviano (NA)**

**C.F. 06667981218**

## 12. COMUNICAZIONE AI VINCITORI

I vincitori saranno avvisati mediante l'e-mail, all'indirizzo fornito in fase di registrazione. Il vincitore dovrà, rispondendo all'e-mail, accettare la vincita in forma scritta compilando e firmando l'apposito documento entro sette giorni dalla ricezione della comunicazione ed allegando copia del proprio documento d'identità. Il ricevimento dell'accettazione della vincita e del documento di identità sono condizione necessaria per la convalida della vincita, in assenza la vincita non potrà essere confermata e si procederà a contattare la prima riserva utile.

Qualora i dati utilizzati per partecipare al concorso risultino differenti da quanto riportato sul documento d'identità, il vincitore risulti minorenni senza adempimento di quanto riportato al punto 3 o l'accettazione del premio non pervenga entro la data indicata nella comunicazione di vincita il premio non verrà convalidato e verrà di conseguenza assegnato alla prima riserva utile. Qualora fosse altresì impossibile inviare la e-mail il vincitore verrà considerato irreperibile e si procederà a contattare la prima riserva utile. A tal fine, Quadronica s.r.l. non si assume alcuna responsabilità in relazione al vincitore per il quale: (i) la casella di posta risulti piena, (ii) l'erronea, inesistente o incompleta indicazione dell'indirizzo indicato in fase di registrazione impedisca l'invio dell'e-mail, (iii) la disattivazione della casella di posta elettronica non consenta al partecipante di accedervi, (iv) si verifichi la mancata risposta dall'host computer a seguito dell'invio dell'e-mail, (v) si verifichi il mancato funzionamento dell'indirizzo e-mail indicato, poiché inserito in una black-list o per qualsiasi altra ragione.

## 13. TERMINE E MODALITÀ DI CONSEGNA DEI PREMI

I premi saranno consegnati entro 180 gg. dalla data di assegnazione.

La società si riserva in caso di indisponibilità di un premio di sostituirlo con uno possibilmente

della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore. Per nessun motivo si avrà diritto alla corresponsione di alcuna somma di denaro.

#### **14. FACOLTÀ DI RIVALSA**

Il soggetto promotore dichiara di non avvalersi della facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600/73.

#### **15. DISPONIBILITÀ DEL REGOLAMENTO**

Una copia integrale del presente regolamento sarà messa a disposizione dei partecipanti sia nell'applicazione di gioco che nel sito [www.fantaeuropeo.com](http://www.fantaeuropeo.com)

#### **16. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO**

La partecipazione a questo concorso comporta l'accettazione incondizionata di tutte le clausole del presente regolamento.

Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, troverà attuazione il DPR n. 430 del 26 ottobre 2001.