

Regolamento concorso a premi

“Fantacalcio Serie BKT 2026-27”

1. SOGGETTO PROMOTORE

Fantacalcio S.r.l. – Via G.Porzio Centro Direzionale Napoli Isola F4 – 80143 Napoli – P.I. 10938501219

2. AMBITO TERRITORIALE

Territorio Nazionale

3. DESTINATARI E PUBBLICITA' DEL CONCORSO

Il concorso è rivolto a tutte le persone fisiche che, come prerequisite, risultino essere possessori di un terminale mobile con accesso a internet. Scaricando l'app gratuita Fantacalcio Serie BKT, disponibile per tutti i dispositivi Android o iOS sui rispettivi Store, durante il periodo promozionato, sarà possibile registrarsi compilando on-line il modulo di partecipazione al concorso a premi.

4. VINCITORI MINORENNI

Nel caso in cui il vincente risulti essere minorenne la richiesta del premio dovrà essere effettuata da uno dei genitori o da un adulto avente la potestà parentale sul minore vincitore.

5. SCOPO DEL CONCORSO

Il concorso intende promuovere ed incentivare il marchio registrato Fantacalcio e il campionato di calcio di Serie B italiana.

6. DURATA

Periodo utile per l'iscrizione: a partire dal 05/10/2026 e per tutta la residua durata del campionato di calcio di Serie BKT 2026/2027.

Verbalizzazione dei vincitori: entro il 31/07/2027

7. PREMI

Categoria	Premio
Vincitore Finale	- iPhone Duo 512GB cielo notturno (valore € 2.619,00) - Trofeo Campione Fantacalcio BKT 2026/27 (valore € 300,00) - n°1 Mystery Box* (valore € 220,00) - Premium Leghe Fantacalcio 12 mesi (valore € 12,50)
2° posto	- n°1 Mystery Box* (valore € 220,00) - n°1 pallone ufficiale Serie BKT (valore € 100,00) - Premium Leghe Fantacalcio 12 mesi (valore € 12,50)
Dal 3° al 10° posto	- n°1 Mystery Box* (valore € 220,00) - n°1 pallone ufficiale Serie BKT (valore € 100,00) - Premium Leghe Fantacalcio 12 mesi (valore € 12,50)
Dall' 11° al 15° posto	- n°1 Mystery Box* (valore € 220,00) - Premium Leghe Fantacalcio 12 mesi (valore € 12,50)
Vincitore Giornata di Apertura	- n°1 Mystery Box* (valore € 220,00)
Vincitori delle 4 classifiche di periodo (Challenge di Novembre, Gran Premio di Natale, Coppa d'Inverno, Rush Finale)	- n°1 Mystery Box* (valore € 220,00) - n°1 pallone ufficiale Serie BKT (valore € 100,00) - Premium Leghe Fantacalcio 12 mesi (valore € 12,50)

Valore totale del montepremi € 8.856,50

*la Mystery Box è una confezione che contiene due maglie ufficiali ed autografate di calciatori di squadre di Serie BKT 2026/2027. Il contenuto, sia per quel che riguarda i calciatori che le squadre di riferimento, è a sorpresa.

8. MODALITA' DI ISCRIZIONE, FORMAT E SVOLGIMENTO DEL GIOCO

8.1. Registrazione

Sarà possibile partecipare al concorso "**Fantacalcio Serie BKT 2026-27**" scaricando l'app di gioco "**Fantacalcio Serie BKT**" disponibile su Play Store (per device Android) e Apple Store (per device iOS).

Nel caso si sia in possesso di un account di accesso fantacalcio.it attivo sarà possibile loggarsi con quelle stesse credenziali. Per giocare sarà necessario inoltre iscriversi esplicitamente al concorso indicando i propri anagrafici (nome, cognome, codice fiscale e, facoltativamente, il numero di cellulare), accettando in toto il regolamento di gioco oltre che termini e condizioni del proponente ed esprimendo il consenso al trattamento dei dati richiesto nell'apposita informativa.

Se non si possiede un account fantacalcio.it per iscriversi basterà inserire un indirizzo mail valido e scegliere una password. Dopo aver confermato il link di registrazione inviato alla mail indicata, verrà generato un account fantacalcio.it, completamente gratuito e cancellabile in ogni momento. Per giocare sarà necessario inoltre iscriversi esplicitamente al concorso indicando i propri anagrafici (nome, cognome, codice fiscale e, facoltativamente, il numero di cellulare), accettando in toto il regolamento di gioco oltre che termini e condizioni del proponente ed esprimendo il consenso al trattamento dei dati richiesto nell'apposita informativa.

8.2. Dati anagrafici

Nell'ambito degli obblighi delle normative concorsuali, l'assegnazione dei premi sarà possibile solo agli utenti/partecipanti che avranno indicato i propri dati anagrafici corretti (nome, cognome, codice fiscale). Tali dati possono essere visualizzati e modificati in qualsiasi istante, anche a gioco in corso, nella sezione dell'app "profilo", alla sottosezione "dati personali". A verifica di ciò la ditta promotrice si riserva la facoltà di chiedere l'invio della fotocopia di un valido documento d'identità e/o codice fiscale ai vincitori.

8.3. Format e modalità di gioco

I partecipanti si sfideranno in una competizione "tutti contro tutti" in cui, man mano, andranno a sommarsi i punteggi dei singoli turni di gioco creando la classifica generale. Saranno inoltre presenti competizioni di periodo, sottoinsiemi della generale, anche esse con relative classifiche e premi. Vedere punto 11.

8.4. Creazione della squadra e svolgimento del gioco

8.2 Per lo svolgimento del gioco "**Fantacalcio Serie BKT 2026-27**", a partire dalla sua iscrizione, il partecipante, avrà a disposizione 250 crediti virtuali per comporre la sua **squadra**, e schierarla in campo, nel seguente modo:

- a) acquistando 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatrici disponibili pubblicata ed aggiornata regolarmente nell'app di gioco "**Fantacalcio Serie BKT**" nella sezione "Mercato";
- b) scegliendo il modulo di gioco tra quelli previsti (3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2). Le cifre indicano, rispettivamente, difensori, centrocampisti e attaccanti. Il sistema non accetterà schieramenti con moduli diversi da quelli elencati;

- c) associando i calciatori acquistati alle relative posizioni, seguiti dai 12 calciatori della panchina (uno deve necessariamente essere un portiere, gli altri 11 possono essere liberamente scelti dall'utente senza vincoli di ruolo).

8.5. Regolarità dell'iscrizione e iscrizioni successive

Ogni squadra risulterà regolarmente iscritta solo dopo aver raggiunto la soglia prevista dei 25 calciatori in rosa (come da punto 8.4) e dopo aver schierato almeno una volta la formazione per il successivo turno di gioco. Per iscrizioni successive al secondo turno di gioco (il primo non è valido per la classifica generale) corrispondente alla 7a giornata di "Serie BKT 2026/2027", ogni squadra entrerà in classifica generale e nelle altre classifiche di rendimento con un punteggio bonus di 66 punti per ogni turno cui non si è partecipato (esempio: se la prima formazione schierata è per il quinto turno di gioco, si riceveranno 198 punti bonus in classifica).

Se, all'inizio del proprio primo turno di gioco, lo status di squadra iscritta così come descritto al punto 8.4 non dovesse essersi ancora configurato, la rosa provvisoria, che sia vuota o parziale, sarà congelata e la si potrà completare dopo la fine delle operazioni di calcolo ed aggiornamento quotazioni del turno di gioco in questione. Una eventuale formazione schierata in tal caso sarà annullata e la squadra perderà momentaneamente lo status di iscritta al gioco (ciò può accadere quando, prima dell'inizio del turno di gioco, si completa la rosa, si schiera la formazione e successivamente si svuota parzialmente o totalmente la rosa senza riportarla ai 25 calciatori previsti dal regolamento). Fino a quando la squadra non sarà iscritta l'utente continuerà a beneficiare di un mercato ad operazioni illimitate (vedere punto 9).

9. MODIFICHE DELLA FORMAZIONE

Prima di ogni giornata, nel lasso di tempo che intercorre tra l'aggiornamento delle quotazioni dei calciatori e fino a 5 minuti prima dell'inizio della prima partita del turno di campionato di Serie BKT sarà possibile effettuare, tramite l'app di gioco "**Fantacalcio Serie BKT**", sostituzioni all'interno della squadra titolare. Il partecipante potrà, a sua discrezione, modificare la sua formazione variando il modulo di gioco e scegliendo gli 11 calciatori che scenderanno in campo oltre ai 12 della panchina scegliendoli tra i calciatori disponibili nella sua rosa. Il partecipante ha anche la facoltà di non modificare nulla. In tal caso il sistema provvederà a confermare l'ultima formazione schierata, se ne esiste una.

Durante la stagione è possibile, per il partecipante, provvedere a modificare la propria squadra operando sul mercato al fine di sostituire alcuni calciatori con altri.

Il valore dei propri calciatori può mutare durante il campionato in funzione delle relative prestazioni e condizioni fisiche. Pertanto, anche il valore della propria squadra può variare nel tempo.

Il software che gestisce le operazioni di mercato considererà valide ai fini del gioco solo le operazioni che rispettano gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra tenendo ben presente che

- non è possibile andare in passivo,
- ad ogni cessione deve corrispondere, anche se non contestualmente, un acquisto che rispetti i vincoli del punto 8.4 comma a. Va da sé che la rosa deve tornare completa prima di poter nuovamente schierare in campo una formazione.

Non ci sono limiti al numero di modifiche alla formazione che scenderà in campo con giocatori attinti dalla propria rosa. Per le **compravendite** operazioni illimitate fino al completamento della fase di iscrizione così come descritta al punto 8.4 ed in ogni caso fino all'inizio del secondo turno di gioco, ovvero primo valido per la Classifica Generale (vedere punto 11.1). Successivamente saranno invece disponibili nr. 2 cambi per ogni turno di gioco nel lasso di tempo che intercorre tra l'aggiornamento delle quotazioni dei calciatori e fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima partita del successivo turno di campionato di "Serie BKT 2026/2027".

Le quotazioni iniziali non saranno aggiornate dopo il primo turno di gioco ("Giornata di Apertura"), ma inizieranno a modificarsi solo dopo l'avvio della Classifica Generale (seconda giornata di gioco corrispondente alla 7° giornata di Serie Bkt 2026/27).

Nel caso di calciatori che dovessero lasciare ufficialmente la "Serie BKT 2026/2027" perché trasferiti in squadre non partecipanti alla manifestazione, le operazioni di mercato relative alla loro cessione ed all'acquisto di un nuovo calciatore non concorreranno al limite cambi settimanali appena specificato. Tale condizione è subordinata al fatto che i suddetti calciatori non siano più presenti nelle liste di gioco di "**Fantacalcio Serie BKT**".

10. PUNTEGGI

10.1 Voti/Pagelle

Dopo ogni giornata di Campionato, ai calciatori viene assegnato un punteggio numerico (c.d. pagelle) a cura della redazione del portale specializzato PianetaSerieB.it sotto la supervisione del team di Fantacalcio.it. La medesima redazione rappresenterà la fonte unica ed insindacabile di tutti i dati utili ai fini del gioco. E' bene specificare che, per i soli casi relativi ad assegnazioni dubbie di reti/autoreti, PianetaSerieB.it si adegua alle decisioni ufficiali in materia della Serie BKT.

I voti/pagelle di tutti i calciatori di Serie BKT che, di turno in turno, scenderanno in campo saranno disponibili sul portale www.pianetaserieb.it, e nella relativa app di gioco "**Fantacalcio Serie BKT**".

Ogni squadra iscritta realizza un punteggio pari alla somma dei punteggi dei calciatori schierati.

A formare il punteggio della squadra concorrono i soli titolari che hanno ottenuto un punteggio valido ed eventualmente i calciatori presenti in panchina che, qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto un punteggio, abbiano sostituito gli stessi.

Ai fini del calcolo, il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al suo voto/pagella sommato a eventuali bonus/malus (vedere successivo punto 10.2) e/o ai punti ottenibili con il "modificatore di difesa" (vedere successivo punto 10.3)

10.2 Bonus/Malus

Ai punteggi sopra citati possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

- bonus calciatore:
 - + 3 punti per ogni gol segnato,
 - + 1 punto se il ruolo del calciatore è quello di portiere e lo stesso non subisce reti in quel match ("clean sheet"). Il portiere deve essere sceso in campo da titolare o da subentrato, a prescindere dai minuti giocati
 - + 3 punti per ogni rigore parato,
 - + 1 punto per ogni tipologia di assist

Gli "assist" vengono attribuiti a discrezione della redazione di PianetaSerieB.it sulla base del seguente regolamento <https://www.fantacalcio.it/regolamenti/assist>

- Malus calciatore:
 - -0,5 punto per un'ammonizione,
 - -1 punto per una espulsione,
 - -1 punto per ogni gol subito dal portiere,
 - -2 punti per ogni autogol,
 - -3 punti per ogni rigore sbagliato;

10.3 Modificatore di difesa

Ulteriori punti possono ottenersi grazie al modificatore di difesa, applicabile se il portiere e almeno 4 difensori portano punteggio alla squadra. Il calcolo della media voti avviene sulla base dei voti del portiere e dei migliori 3 difensori in una squadra, esclusi bonus/malus., e seguendo la seguente tabella:

MEDIA VOTO		BONUS PROPRIA SQUADRA
< 6	☐	0
≥ 6 < 6.25	☐	1
≥ 6.25 < 6.5	☐	2
≥ 6.5 < 6.75	☐	3
≥ 6.75 < 7	☐	4
≥ 7	☐	5

10.4 Sostituzioni

Il software che gestisce il gioco, nel calcolare i punteggi delle squadre partecipanti, provvederà anche a fare le opportune sostituzioni attingendo dalla panchina un massimo di cinque calciatori qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto punteggio.

Il sistema procederà nell'ordine stabilito dal partecipante al momento dello schieramento della formazione. Verrà prima eseguito un tentativo di sostituire i giocatori assenti con altri appartenenti allo stesso ruolo. Nel caso ciò non bastasse, il sistema potrà attingere a calciatori di altri ruoli purché il modulo di gioco risultante appartenga ai moduli consentiti.

A mero titolo di esempio se in una formazione che viene schierata con il modulo 4-3-3, non ricevesse punteggio un attaccante titolare e la squadra non avesse attaccanti in panchina in grado di subentrare, il software potrà sostituire l'attaccante con un centrocampista (4-4-2) o con un difensore (5-3-2). Le sostituzioni avvengono comunque secondo l'ordine di schieramento scelto dal partecipante al momento dell'inserimento della formazione. Nel caso in cui né il titolare, né le possibili riserve ricevano un punteggio valido, la squadra giocherà in inferiorità numerica.

10.5 Casi speciali

Nel caso in cui un calciatore non ricevesse un punteggio perché giudicato "senza voto" o "non giudicato" il sistema procederà alla sostituzione come spiegato al punto 10.4, con le seguenti eccezioni

- **S.V. con bonus/malus**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto "s.v." (senza voto) avesse maturato diritto ad un qualche bonus (o malus) come da tabella, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 6 al quale dovranno essere aggiunti i relativi bonus (e sottratti i relativi malus) che concorrono al calcolo del punteggio finale;

- **Espulso S.V.**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto "s.v." fosse stato espulso, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 4. Tale punteggio comprende esclusivamente il malus relativo all'espulsione. Eventuali altri bonus/malus sono da aggiungere/sottrarre a questo punteggio e concorrono al calcolo del punteggio finale.

Nel caso, raro ma possibile, che l'espulsione sia avvenuta dopo il fischio finale della partita di riferimento, il calciatore che abbia ricevuto "s.v." e fosse stato espulso rimarrà "s.v."

- **S.V. con sola ammonizione**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto "s.v." non abbia nessun bonus/malus, ad eccezione di quelli per l'ammonizione, esso non verrà conteggiato e sarà come se non fosse mai sceso in campo.

10.6 Punteggi in caso di variazioni nel calendario di Calcio di Serie BKT e partite sospese

Capita nel corso di una stagione che alcune partite possano essere soggette ad anticipi o posticipi per esigenze di calendario, ragioni di ordine pubblico o per impedimenti meteo. Tutte le partite che si svolgono nel lasso di tempo intercorrente tra la fine del turno precedente e l'inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento fanno regolarmente parte di un turno di gioco e i voti dei calciatori saranno normalmente presi in considerazione per le fasi di calcolo. Per incontri che vanno al di fuori di tale range temporale, tutti i calciatori delle squadre relative a tali incontri riceveranno d'ufficio un voto pari a 6 (voto che diventa 5 per i soli portieri). Tale voto viene concesso a tutti i calciatori, infortunati e squalificati compresi.

Qualora una partita venga sospesa e non ripresa entro l'inizio del turno successivo, tutti i calciatori delle squadre relative all'incontro sospeso riceveranno d'ufficio un voto pari a 6 (voto che diventa 5 per i soli portieri). Tale voto viene concesso a tutti i calciatori, infortunati e squalificati compresi.

11. CLASSIFICHE

Al termine di ogni turno di "Serie BKT 2026/2027" valido per il gioco ***Fantacalcio Serie BKT 2026-27***, verranno aggiornate, secondo le regole descritte ai punti precedenti, tutte le Classifiche di rendimento riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte ed in base la somma dei punteggi ottenuti dalle stesse.

11.1 Classifica generale

Viene stilata sommando i punteggi maturati delle squadre iscritte a "***Fantacalcio Serie BKT 2026-27***" in corrispondenza delle giornate del Campionato di Serie BKT 2026/2027 che vanno dalla 7a fino alla 38a giornata. È sempre visibile e disponibile nell'app di gioco.

11.2 Classifica Giornata di Apertura

Viene stilata tenendo conto dei punteggi maturati delle squadre iscritte a "***Fantacalcio Serie BKT 2026-27***" in corrispondenza della sola 6a giornata del Campionato di Serie BKT 2026/2027. È sempre visibile e disponibile nell'app di gioco da quando inizia.

11.3 Classifica Challenge di Novembre

Viene stilata sommando i punteggi maturati delle squadre iscritte a "***Fantacalcio Serie BKT 2026-27***" in corrispondenza delle giornate del Campionato di Serie BKT 2026/2027 che vanno dalla 11a fino alla 14a giornata. È sempre visibile e disponibile nell'app di gioco da quando inizia.

11.4 Classifica Gran Premio di Natale

Viene stilata sommando i punteggi maturati delle squadre iscritte a "***Fantacalcio Serie BKT 2026-27***" in corrispondenza delle giornate del Campionato di Serie BKT 2026/2027 che vanno dalla 16a fino alla 19a giornata. È sempre visibile e disponibile nell'app di gioco da quando inizia.

11.5 Classifica Coppa d'Inverno

Viene stilata sommando i punteggi maturati delle squadre iscritte a "***Fantacalcio Serie BKT 2026-27***" in corrispondenza delle giornate del Campionato di Serie BKT 2026/2027 che vanno dalla 24a fino alla 30a giornata. È sempre visibile e disponibile nell'app di gioco da quando inizia.

11.6 Classifica Rush Finale

Viene stilata sommando i punteggi maturati delle squadre iscritte a "***Fantacalcio Serie BKT 2026-27***" in corrispondenza delle giornate del Campionato di Serie BKT 2026/2027 che vanno dalla 32a fino alla 38a giornata. E' sempre visibile e disponibile nell'app di gioco da quando inizia.

11.7. Criteri di classificazione in caso di ex-aequo

Nell'eventualità di un pari merito tra due o più partecipanti, sono adottati questi ulteriori criteri di ordinamento per stabilire il vincitore.

- Punteggio più alto nella singola giornata tra quelle che contribuiscono alla formazione della classifica in questione (non applicabile alla Classifica Giornata di Apertura)
- momento (giorno, ora, minuti, secondi) iscrizione squadra, ovvero il primo che ha iscritto la squadra al concorso;

In caso di pari merito su un parametro, la classifica verrà determinata a scalare sul parametro successivo e così via. In caso di ulteriore pari merito si procederà con un'estrazione a sorte che avverrà alla presenza di un funzionario camerale o di un notaio.

11.7. Le Mini-Leghe

È facoltà degli utenti creare delle mini-leghe, cioè delle classifiche parziali la cui visualizzazione è riservata ad un ristretto numero di persone/squadre scelte dal partecipante che crea la mini-lega stessa. Si tratta dunque solo di una visualizzazione parziale della classifica generale di rendimento ad uso esclusivamente "privato" e di nessun valore ai fini del concorso e dunque dei premi ad esso connessi. Così come la classifica generale anche le classifiche delle minileghe saranno popolate a partire dal secondo turno di gioco, corrispondente alla 7° giornata della Serie Bkt 2026/27.

12. VERBALIZZAZIONE DELLE CLASSIFICHE ED ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Il software di gestione del gioco gestirà in modalità automatica la formazione delle classifiche secondo i principi indicati nel presente regolamento. Le classifiche verranno costantemente aggiornate e sono da considerare provvisorie sino alla formale verbalizzazione delle stesse che sarà effettuata cumulativamente (anche per le classifiche di giornata) entro il 31 luglio 2027 alla presenza di un notaio o di un funzionario incaricato della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio di Napoli, sulla base di dati certi e non contestabili, ovvero in base ai punteggi acquisiti che verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso.

13. RISERVE E ONLUS BENEFICIARIA

Dopo l'identificazione ufficiale dei vincitori si procederà all'identificazione di:

- n. 1 nominativo di riserva per ciascun premio

Si precisa che le riserve saranno identificate in base all'ordine in classifica, ovvero in base alle posizioni successive a quelle dei vincitori ufficiali; pertanto la riserva relativa al 1° premio sarà il sedicesimo, la riserva del 2° premio sarà il diciassettesimo e così a seguire.

Alle Riserve verrà assegnato il premio nel caso in cui il vincitore originario risultasse irreperibile o sconosciuto o non fornisse accettazione del premio nei tempi stabiliti.

Nel caso in cui si esaurisca la lista delle riserve senza possibilità di assegnare il premio, lo stesso sarà devoluto a:

Diamo Una Mano – ONLUS

Via Trofa, 5

80044 Ottaviano (NA)

C.F. 06667981218

14. COMUNICAZIONE AI VINCITORI

I vincitori saranno avvisati mediante l'e-mail, all'indirizzo fornito in fase di registrazione. Il vincitore dovrà, rispondendo all'e-mail, accettare la vincita in forma scritta compilando e firmando l'apposito documento entro sette giorni dalla ricezione della comunicazione ed allegando copia del proprio documento d'identità. Il ricevimento dell'accettazione della vincita e del documento di identità sono

condizione necessaria per la convalida della vincita, in assenza la vincita non potrà essere confermata e si procederà a contattare la prima riserva utile.

Qualora i dati utilizzati per partecipare al concorso risultino differenti da quanto riportato sul documento d'identità, il vincitore risulti minorenni senza adempimento di quanto riportato al punto 3 o l'accettazione del premio non pervenga entro la data indicata nella comunicazione di vincita il premio non verrà convalidato e verrà di conseguenza assegnato alla prima riserva utile. Qualora fosse altresì impossibile inviare la e-mail il vincitore verrà considerato irreperibile e si procederà a contattare la prima riserva utile. A tal fine, Fantacalcio srl non si assume alcuna responsabilità in relazione al vincitore per il quale: (i) la casella di posta risulti piena, (ii) l'erronea, inesistente o incompleta indicazione dell'indirizzo indicato in fase di registrazione impedisca l'invio dell'e-mail, (iii) la disattivazione della casella di posta elettronica non consenta al partecipante di accedervi, (iv) si verifichi la mancata risposta dall'host computer a seguito dell'invio dell'e-mail, (v) si verifichi il mancato funzionamento dell'indirizzo e-mail indicato, poiché inserito in una black-list o per qualsiasi altra ragione.

15. TERMINE E MODALITÀ DI CONSEGNA DEI PREMI

I premi saranno consegnati entro 180 gg. dalla data di assegnazione.

La società si riserva in caso di indisponibilità di un premio di sostituirlo con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore. Per nessun motivo si avrà diritto alla corresponsione di alcuna somma di denaro.

16. FACOLTÀ DI RIVALSA

Il soggetto promotore dichiara di non avvalersi della facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600/73.

17. DISPONIBILITÀ DEL REGOLAMENTO

Una copia integrale del presente regolamento sarà messa a disposizione dei partecipanti sia nell'applicazione di gioco che nel sito <https://content.fantacalcio.it/generic/regolamentoseriebkt.pdf>

18. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione a questo concorso comporta l'accettazione incondizionata di tutte le clausole del presente regolamento.

Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, troverà attuazione il DPR n. 430 del 26 ottobre 2001.

19. SPECIFICHE VARIE

20.1 Il periodo di partecipazione / calendario di "**Fantacalcio Serie BKT 2026-27**" seguirà le date stabilite del Campionato di Calcio di Serie BKT 2026/2027 e le eventuali variazioni di calendario di quest'ultimo. Esso è quindi imprescindibilmente legato alle decisioni della F.I.G.C e della Serie BKT in merito al calendario del campionato. Nel caso in cui un'intera giornata di campionato (cioè tutte le partite previste per quella giornata) venga spostata, anche in "**Fantacalcio Serie BKT 2026-27**" la giornata verrà spostata e sarà recuperata come deciso dagli organi preposti.

La società promotrice si riserva di aggiornare e/o modificare il periodo di partecipazione, salvaguardando i punteggi maturati dai concorrenti, in caso di sospensione, rinvio e/o modifica del calendario del Campionato di Calcio di Serie BKT dovuto ad eventi di forza maggiore (a titoli di esempio, ridefinizione del calendario a causa di misure restrittive a tutela della salute pubblica)

20.2 Il software progettato per lo svolgimento del concorso in oggetto è installato su server collocati in Germania con mirroring dei dati in Italia

20.3 Il presente concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n° 430 e secondo le istruzioni indicate nella Circolare 28 Marzo n° 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico e del Made in Italy.

20.4 In caso di palesi e rilevabili tentativi di truffa e di dichiarazioni false e inesatte, il Promotore si riserva di effettuare l'immediata cancellazione dell'utente

20.5 Qualora, la Società Promotrice o terze parti incaricate dalla stessa, dovessero individuare utenti che partecipano con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, questi verranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto.

20.6 La raccolta dei nominativi sul web per la partecipazione al concorso e il meccanismo di individuazione dei vincitori avverrà tramite software informatico per il quale viene redatta apposita dichiarazione sostitutiva di atto notorio sul corretto funzionamento dello stesso.

20.7 I vincitori che non dovessero usufruire del premio entro i termini stabiliti (anche per malattia, motivo grave o qualora non avesse i requisiti per poter usufruire del premio) o sprovvisti dei corretti documenti, non avranno diritto ad alcuna forma di indennizzo o compensazione, né in denaro né sotto forma di altri premi. Se il vincitore non potesse o non volesse usufruire del premio, lo stesso si intenderà rifiutato e il vincitore non avrà diritto alla corresponsione di alcuna somma di denaro. Altresì il premio in palio non può essere convertito in denaro o in gettoni d'oro.

20. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Informativa per il trattamento dei dati personali dei partecipanti al concorso disponibile a questo link: <https://content.fantacalcio.it/generic/fantacalcioinformativa-concorso-fantacalcio-serie-bkt-2026-27.pdf>