



FANTA ASTA LIVE

Manuale Utente

Indice

1. <u>Cos'è Fanta Asta Live</u>	3
2. <u>Chi può utilizzare Fanta Asta Live</u>	4
3. Aste disponibili	
3.1. <u>Modalità di asta</u>	5
3.2 <u>Tipologia di asta</u>	6
4. <u>Come creare una sessione di Fanta Asta Live</u>	7
5. Svolgimento dell'asta	
5.1 <u>Asta Live</u>	9
5.2 <u>Asta Desktop</u>	12
5.3 <u>Asta Draft</u>	14
6. Gestione Fanta Asta Live	
6.1 <u>Menù</u>	16
6.2 <u>Squadra e Calciatori</u>	19
7. <u>Conclusione dell'asta</u>	21

1. Cos'è Fanta Asta Live

Come noi tutti Fantallenatori sappiamo, uno dei momenti più importanti e attesi della stagione è sicuramente l'ASTA. Un momento che chiunque vorrebbe si svolgesse con tutti i partecipanti rinchiusi per 7/8 ore in una stanza armati solo di listoni, fantamilioni e coltello tra i denti!

Tuttavia spesso, per tante disparate motivazioni come la distanza geografica tra i partecipanti, tale momento sacro risulta difficile da organizzare o comunque lo si vuole organizzare in maniera perfetta.

Ed è proprio per queste casistiche che nasce, all'interno del mondo Fantacalcio®, **Fanta Asta Live**, che simula l'esperienza dell'asta casalinga tramite un'interazione online tra i diversi partecipanti.

Il servizio è fruibile esclusivamente da Web e non è possibile avere a disposizione un'apposita app.



Manuale Utente

2. Chi può utilizzare Fanta Asta Live

Fanta Asta Live è gratuitamente disponibile per qualsiasi lega, classic o mantra che sia, che abbia un numero di partecipanti all'asta compreso tra le 2 e le 20 persone.

Il progetto, per sua natura, si rivolge solo a coloro che scelgono di giocare con disponibilità singola dei calciatori (esempio: Lautaro Martinez può stare in 1 sola squadra).

È possibile accedere a questo prodotto SOLO ed esclusivamente attraverso questo [link](#)

Dopo l'accesso, l'utente potrà:

- **Avviare** un'asta nuova per poi settare tutte le impostazioni desiderate;
- **Riprendere** l'ultima asta già precedentemente avviata;
- **Collegarsi** ad un'asta ([rinvio al punto 5.1](#));
- **Caricare** un'asta precedente (salvata con file .SAV) o le rose (salvate con file .CSV);



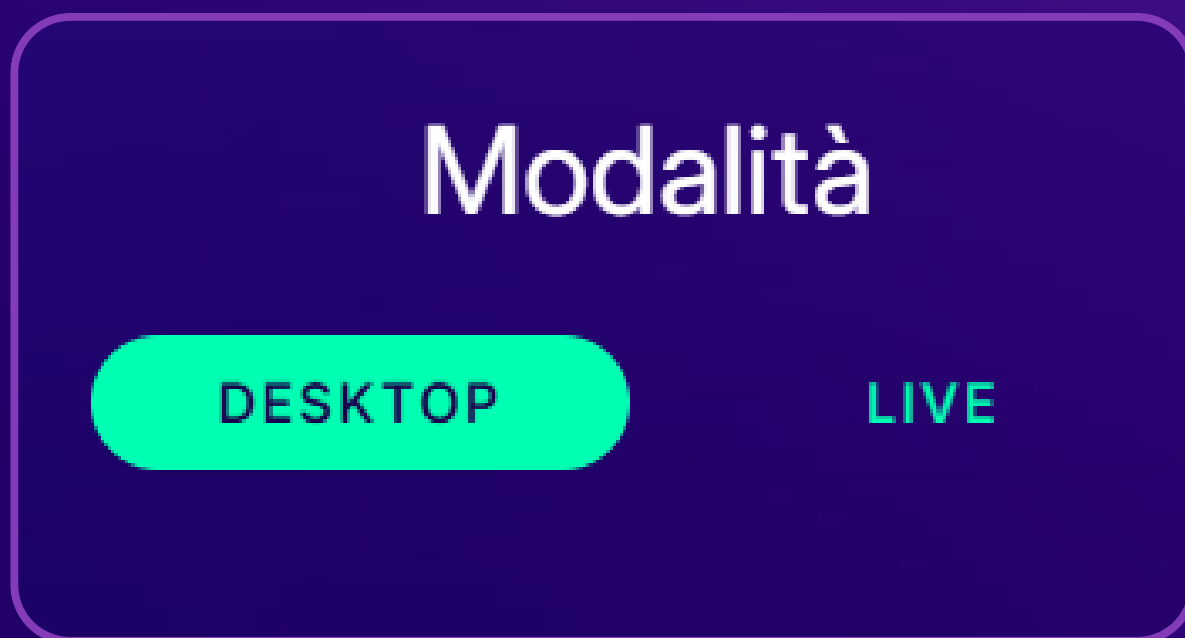
Manuale Utente

3. Aste disponibili

3.1 Modalità di asta

Le modalità si distinguono in base al modello che si vuole seguire per l'organizzazione dell'asta:

- **Desktop:** Con questa modalità sarà solo l'host a gestire l'asta e ad avere a disposizione lo strumento Fanta Asta Live. Tale modalità è stata introdotta principalmente per quei casi in cui l'asta la si vuole comunque fare in presenza ma con un'organizzazione precisa e lineare.
- **Live:** Con questa modalità sarà possibile il collegamento online tra più partecipanti attraverso la condivisione del link sessione ([Rinvio al punto 5.1 n° 1](#)) che permetterà lo svolgimento dell'asta interamente online.

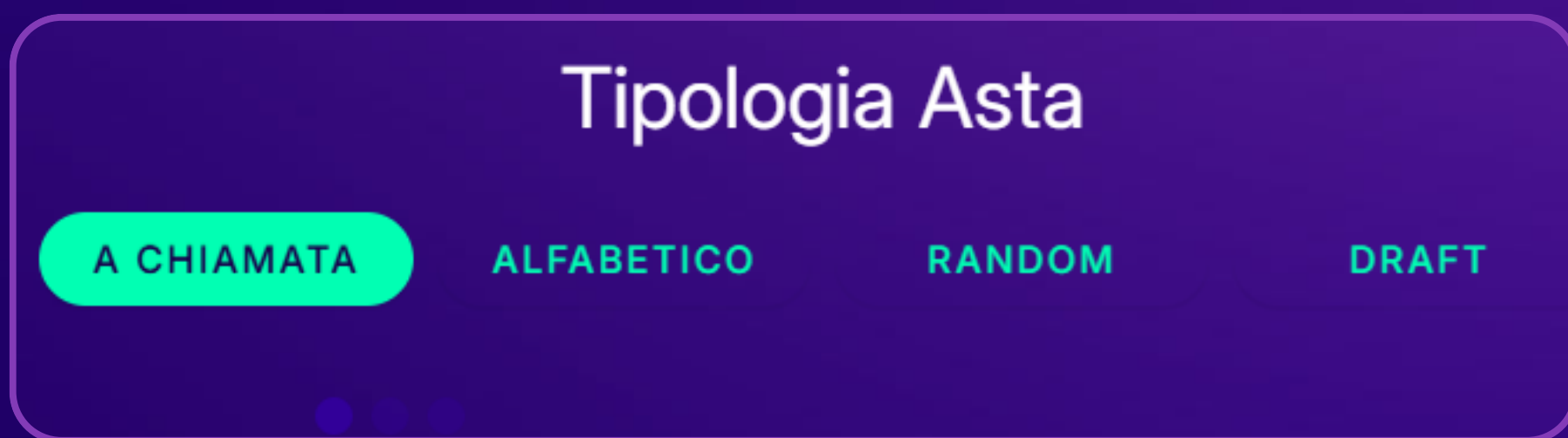


3.2 Tipologia di asta

Fondamentalmente quel che cambia da una tipologia all'altra è l'ordine con cui i calciatori vengono banditi.

Si può scegliere tra:

- **A chiamata**: il controllo dell'ordine di uscita dei calciatori spetta solo ai partecipanti. A turno ognuno seleziona il calciatore che desidera venga bandito avviando l'asta;
- **Random**: tutta la lista calciatori viene estratta dal software in maniera casuale, sarà lui a decidere quale tra questi verrà bandito in ciascun turno; l'utente non ha alcun controllo, né alcun riferimento sull'ordine di uscita dei calciatori;
- **Alfabetico**: il software propone tutta la lista calciatori in ordine rigorosamente alfabetico, rendendo di fatto predefinita e nota la sequenza con cui i calciatori verranno banditi.
- **Draft**: ([Rinvio alla sezione 5.3](#))



4. Come creare una sessione di Fanta Asta Live

- 1) L'host che dovrà creare e controllare l'asta dovrà accedere **ESCLUSIVAMENTE** da questo [link](#) e successivamente “Avviare” l'asta;
- 2) In primis dovrà scegliere la tipologia e la modalità di asta ([Rinvio al punto 3.](#));
- 3) Indipendentemente dalla modalità prescelta, successivamente dovrà settare:
 - *Sistema di gioco*: Classic o Mantra;
 - *Struttura delle Rose*: Numero di giocatori per ogni ruolo;
 - *Budget*: Numero di crediti con cui tutti i partecipanti dovranno iniziare l'asta.

Sistema di Gioco

Struttura Rose

Budget

CLASSIC

MANTRA

P 3 D 8 C 8 A 6

TOT 25

1000

← INDIETRO

AVANTI →

4) Dopodichè dovrà indicare:

- *Numero di partecipanti* (Min 2; Max 20);
- *Lista calciatori* da usare per l'asta (Serie A o Euroleghe).



5) Dopo aver settato tutte queste opzioni dovrà cliccare su “*Inizia*” e da qui si aprirà la schermata in cui vi sarà l'asta vera e propria!!

5. Svolgimento dell'asta

Quando si parla di “svolgimento dell'asta”, indipendentemente se si parli di asta a chiamata, random o in ordine alfabetico, la distinzione essenziale deve essere fatta tra:

5.1 Asta Live

5.2 Asta Desktop

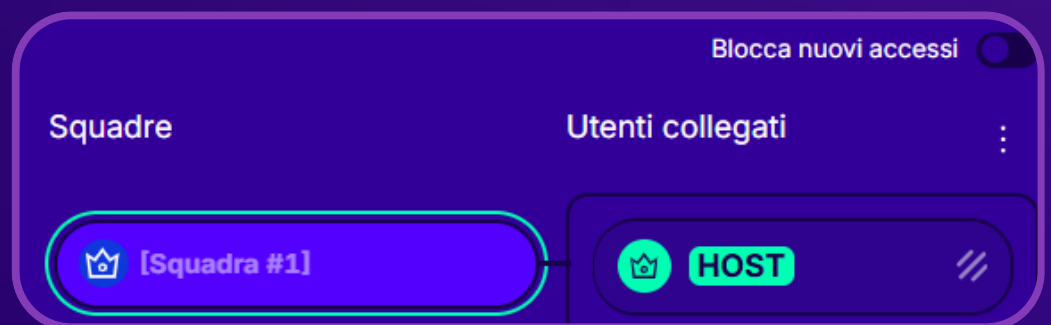
5.3 Asta Draft

5.1 ASTA LIVE

Essa, come detto in precedenza, viene scelta per sopperire ai problemi o alle necessità che la lega in questione potrebbe avere per l'organizzazione dell'asta in presenza; Infatti, permette il collegamento contemporaneo di tutti i partecipanti su un'unica piattaforma. Ecco il procedimento da seguire dopo aver scelto tale modalità:

1) Dopo aver seguito le indicazioni al Punto 4, l'host si ritroverà dinanzi una schermata in cui sarà possibile “copiare” il link della sessione ed inviarlo agli altri partecipanti al fine di permettere l'ingresso nella stessa sessione e l'associazione di questi alle squadre con la quale parteciperanno all'asta;

2) Una volta che tutti i partecipanti saranno entrati nella sessione, l'host potrà attivare l'opzione “blocca nuovi accessi” per non permettere altri ingressi nella sessione;



3) Una volta subentrati tutti, l'host avrà il compito di andare su “*menù*” > “*configurazione*”, per verificare e, all'occorrenza, modificare tutte le diverse opzioni che si vogliono far valere durante l'asta, a partire dal tipo di battitore fino ad arrivare all'abilitazione degli svincoli (effettuabili solo dall'host se attivi);

Configurazione

Tipologia asta **Rilanci** ▼

Modalità asta ? **A chiamata** ▼

Tipo banditore ? **1-2-3** COUNTDOWN

Intervallo battuta ? **VELOCE** ▼

Valore calciatori ? **FVM** QUOT. NASCOSTO

Tipo base d'asta ? **FISSA** FVM

Valore base d'asta ? **1** crediti

Rilancio banditore ? **1** crediti

Intervallo rilanci ? **100** ms

Abilita svincoli ? **Attiva** ▼

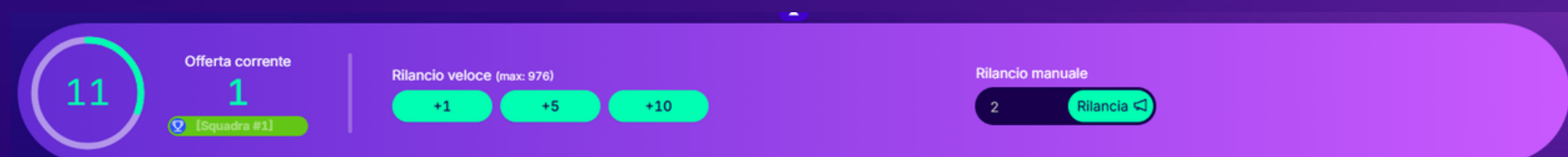
Salva

4) A questo punto l'asta potrà avere inizio cliccando il pulsante “*inizio*” posizionato in alto al centro della schermata.

N.B. Una volta iniziata l'asta, con lo stesso pulsante si avrà anche la possibilità di sospenderla per poi riprenderla successivamente;

5) In caso di “*asta a chiamata*”, essa partirà quando la squadra di cui è il turno proporrà un’offerta per uno dei calciatori che ci sono nella lista a destra, mentre in caso di “*asta random*” o “*asta in ordine alfabetico*” chiunque potrà proporre un’offerta per il calciatore che verrà visualizzato nella schermata principale;

6) A questo punto partirà la vera e propria asta e chiunque vorrà quel calciatore, potrà rilanciare di +1, +5 o +10 e gli verrà anche data la possibilità di proporre direttamente un’offerta manuale indicando lui stesso i crediti da offrire;



7) Dopodiché, alla scadenza del tempo per la singola asta, l’host dovrà solo assegnare il giocatore alla squadra aggiudicataria e poi continuare l’asta per la restante parte dei calciatori fino a completamento delle rose.

5.2 ASTA DESKTOP

Per quanto riguarda l'asta desktop, le operazioni da effettuare sono minori e tutte devono essere eseguite esclusivamente dall'Host senza possibilità di rilanci online da parte degli altri partecipanti (tant'è che tale modalità è utilizzata principalmente quando l'asta è in presenza).

Infatti, una volta controllati i vari settaggi, l'host dovrà solo iniziare l'asta, cliccando su uno dei calciatori nella lista a destra, e successivamente assegnare il giocatore al miglior offerente indicando anche i relativi crediti spesi.



Thuram Marcus

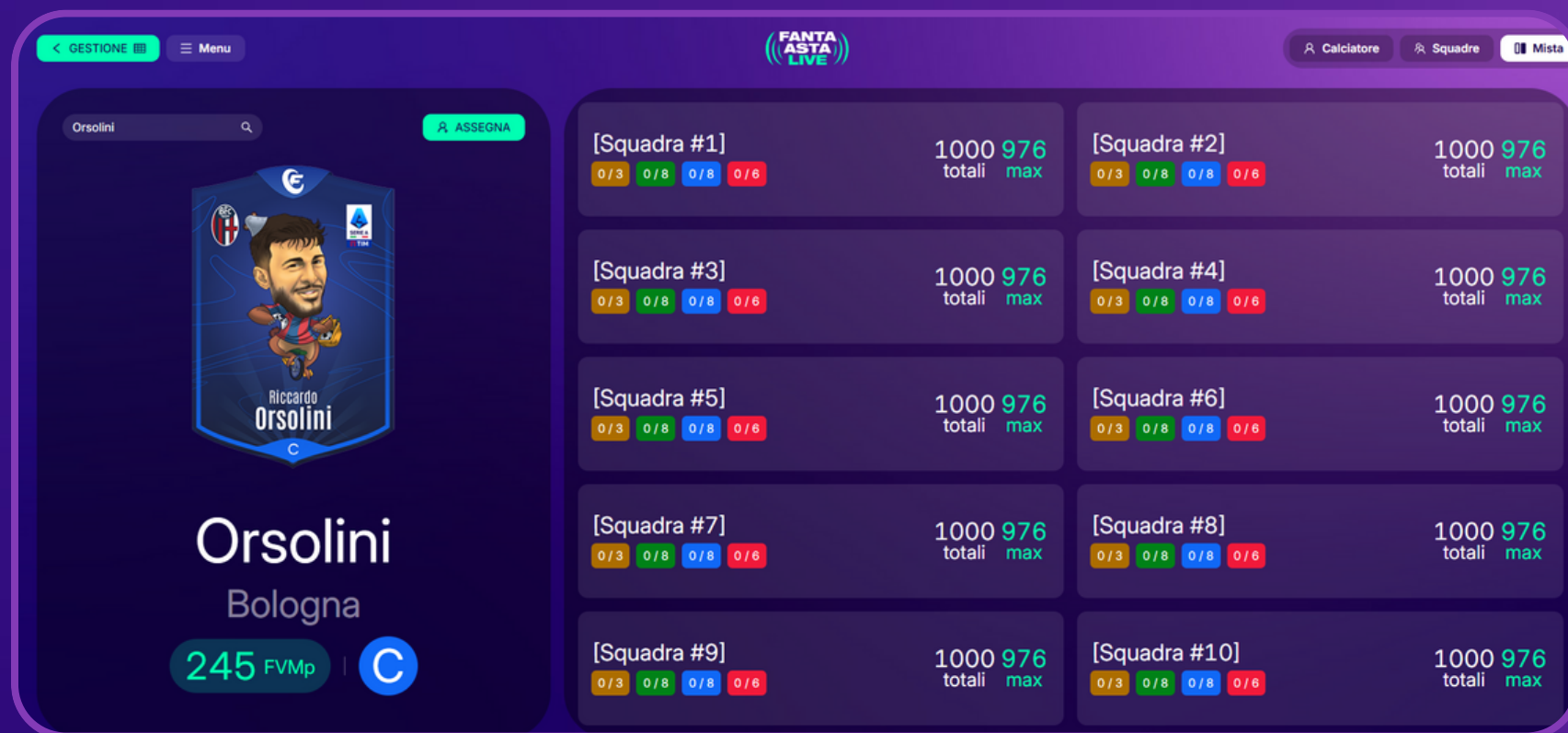
Inter

A | Pc

360
FVM

ASSEGNA

Per questa tipologia di asta sarà possibile anche accedere all'opzione "**TV Mode**":



Cliccando su quest'opzione, l'host visualizzerà una barra di ricerca in cui potrà cercare il giocatore che si vuole astare; dopo aver cliccato su esso potrà assegnarlo alla squadra che ha vinto la relativa asta indicando i crediti spesi. Una volta confermata l'assegnazione, l'host potrà cercare un altro calciatore e andare avanti fino al completamento delle rose.

In questa sezione l'host potrà visualizzare:

- Pulsante "*Calciatore*" → solo il calciatore cercato (opzione disponibile sia PRIMA che DOPO la ricerca);
- Pulsante "*Squadre*" → la situazione rose e crediti di tutte le squadre (opzione disponibile solo DOPO la ricerca);
- Pulsante "*Mista*" (in foto) → una schermata in cui si indicherà, sulla parte sinistra, il calciatore da astare e sulla parte destra, la situazione delle diverse squadre. (opzione disponibile sia PRIMA che DOPO la ricerca)

5.3 ASTA DRAFT

Questa tipologia di asta è completamente differente da quelle indicate in precedenza.

In quest'asta, infatti, il calciatore viene scelto quando è il proprio turno diventando di fatto e senza possibilità di rilanci altrui un acquisto definitivo. Il primo giro è randomico anche se è comunque possibile inserire un ordine personalizzato in base a qualsiasi principio la vostra lega voglia utilizzare.

Ad ogni giro successivo, e fino al completamento delle rose, l'ordine di scelta dei partecipanti sarà sempre inverso al valore della rosa provvisoria, cioè alla somma dei valori dei calciatori già acquisiti da ognuno; per questi calcoli il valore di riferimento è il **FantaValore di Mercato (FVM)** che è su base 1000 ma, se abituati ad un budget diverso, basta impostarlo e i valori di FVM saranno riproporzionati riportandoli alle metriche a cui siete abituati.

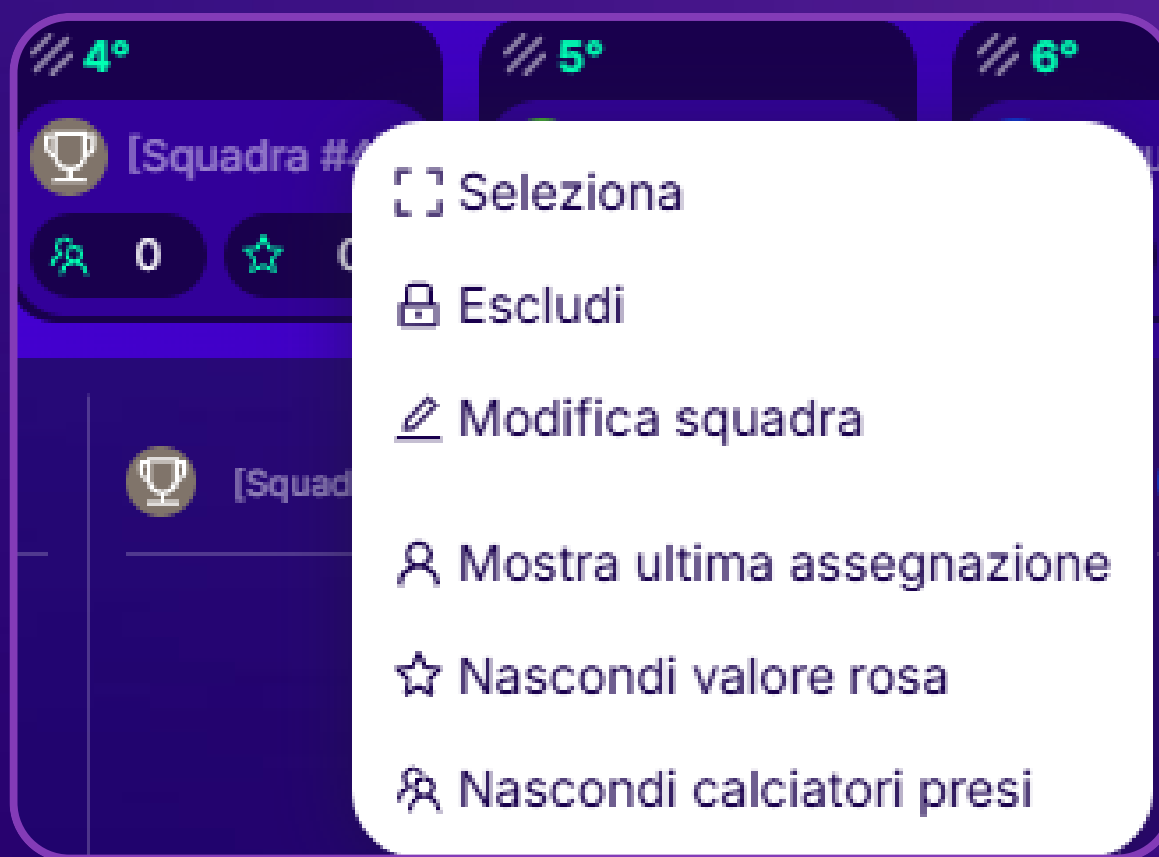
Arrivati al vostro turno potrete scegliere chi volete senza limiti, tranne quelli di ruolo e numerosità generale rosa qualora li abbiate impostati.

Questa tipologia di asta viene principalmente prescelta quando vi sono limiti di tempo, quando si vuole prediligere una lega con rose maggiormente equilibrate oppure quando si vogliono scardinare le strategie altrui!!

Vi riportiamo qui il link in cui vi è la guida completa su questa tipologia di asta: https://www.fantacalcio.it/news/redazionali/28_07_2022/asta-fantacalcio-draft-428634

Una volta scelta tale modalità di asta, l'host avrà la possibilità di “*modificare*” le squadre o la turnazione dell'asta sia prima che durante l'asta stessa. Infatti potrà:

- **Selezionare** la squadra per permettere a quest'ultima di scegliere il prossimo giocatore per poi far tornare la turnazione nell'ordine in cui era in precedenza (opzione attivabile solo DURANTE l'asta);
- **Escludere** una squadra dalla scelta di un calciatore per uno o più turni;



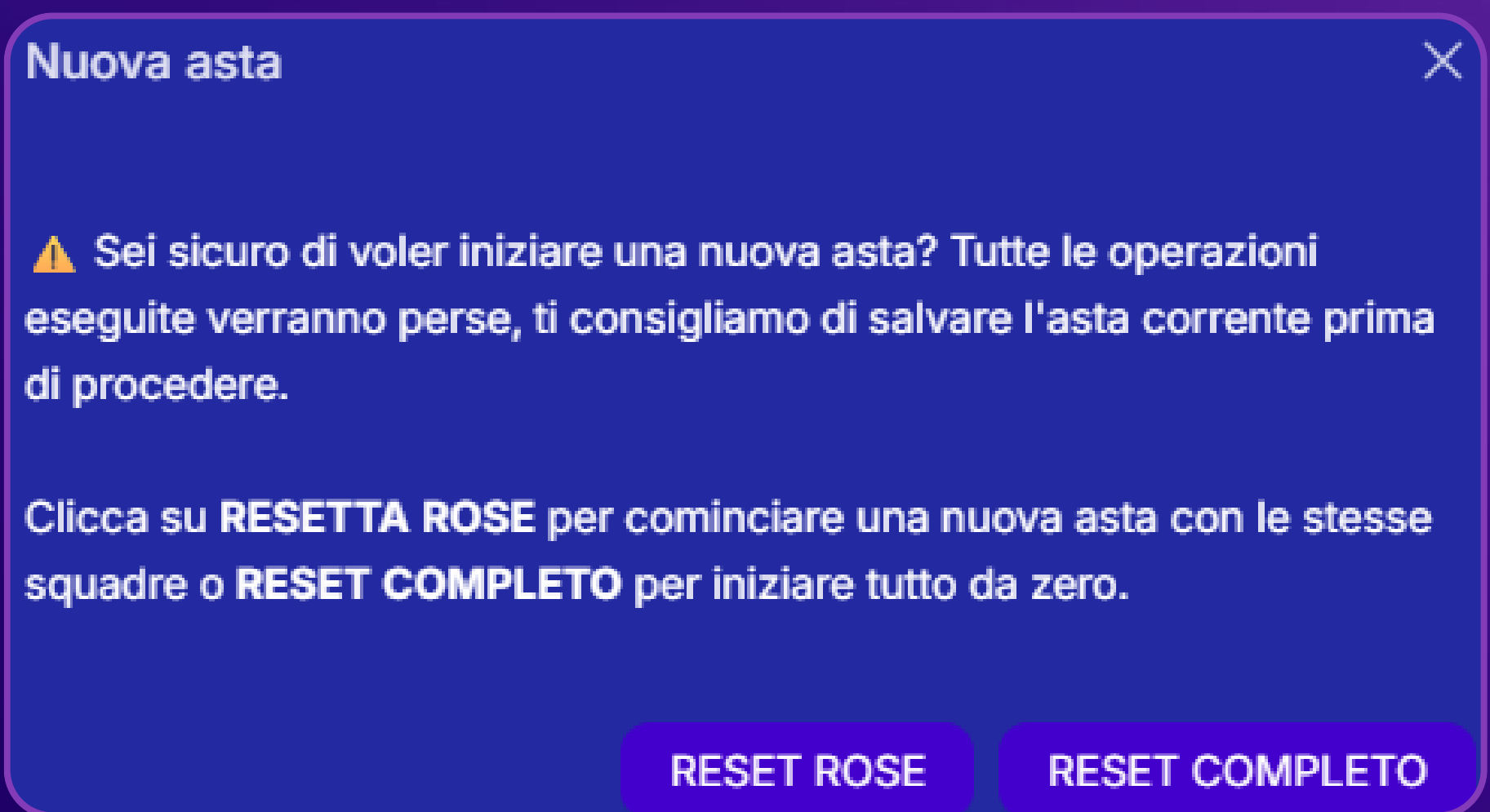
- **Modificare** la squadra nel nome o nel logo;
- **Trascinare** una squadra per impostare un ordine di chiamata stabilito dalla lega (operazione disponibile solo PRIMA dell'inizio dell'asta).

6. Gestione Fanta Asta Live

6.1 Menù

Nell'opzione “*Menù*”, l'host, potrà trovare ulteriori voci che potranno essere utili prima, durante e dopo l'asta; Andiamo con ordine:

- *Nuova Asta* → Cliccando su tale opzione l'host potrà resettare tutte le rose che fino a quel momento si sono formate durante l'asta (*reset rose*) oppure resettare l'intera asta per iniziare tutto da zero (*reset completo*);



- Opzioni di Lega → Con quest'opzione potrà visualizzare alcuni dei settaggi che ha già precedentemente impostato;

Imposta opzioni di Lega

Classic Mantra

Budget 1000

Visualizza Under Non visua... ▾

P Portieri MIN 3 MAX 3

D Difensori MIN 8 MAX 8

C Centrocampisti MIN 8 MAX 8

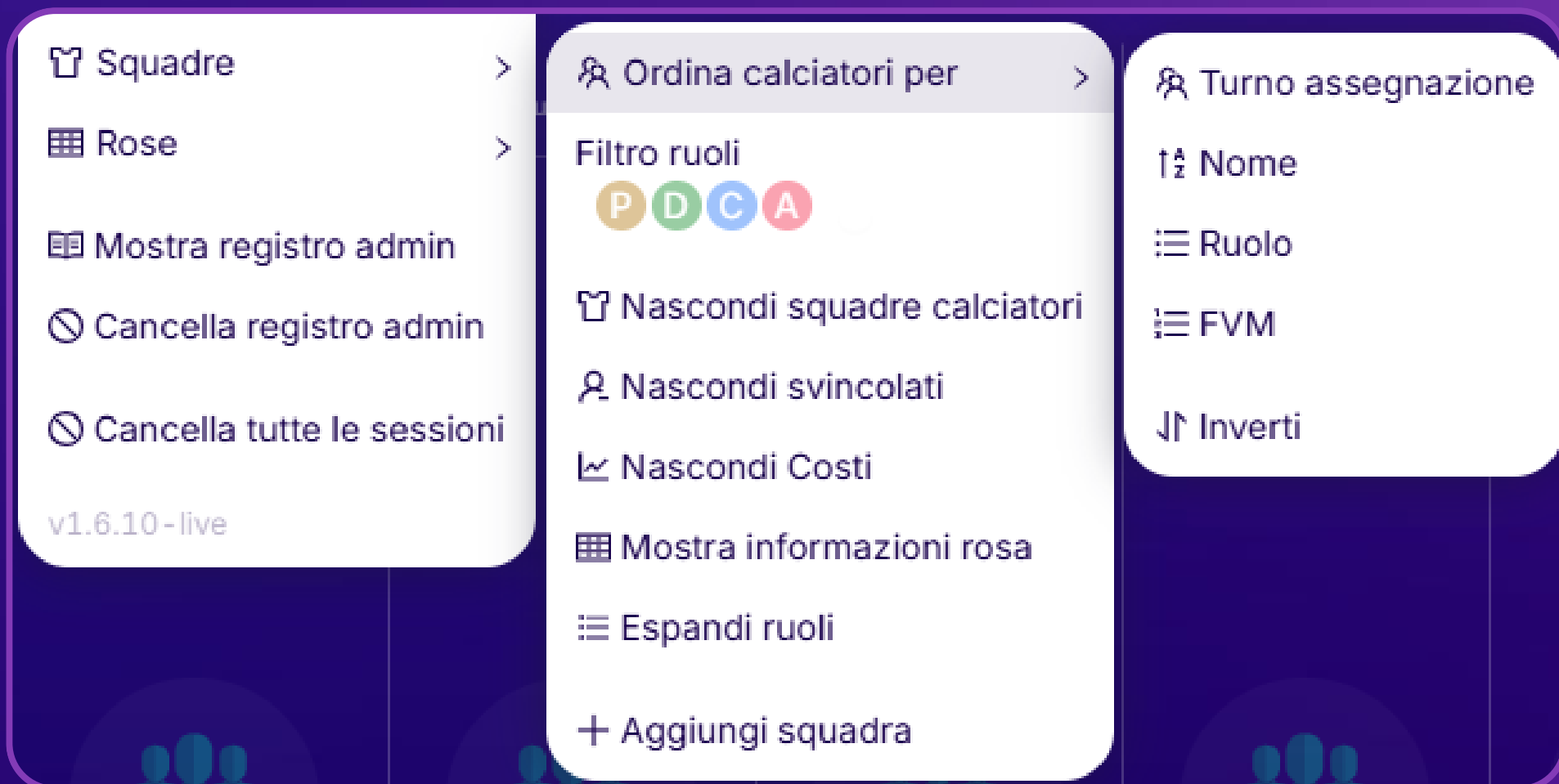
A Attaccanti MIN 6 MAX 6

Totale MIN 25 MAX 25

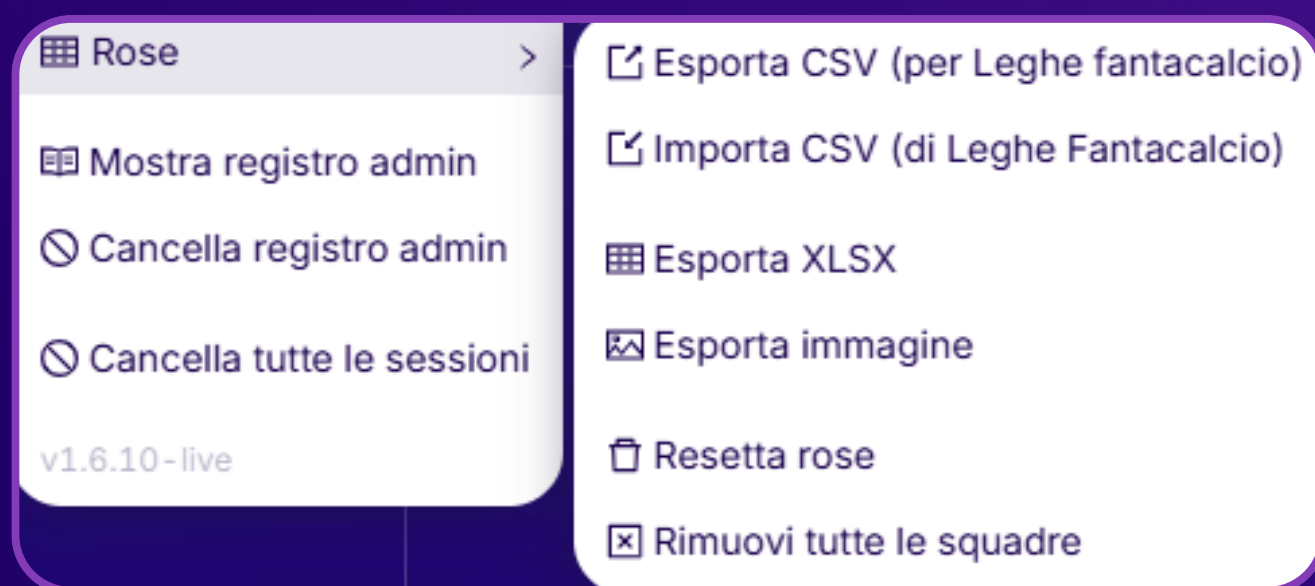
Salva

- Configurazione → (Rinvio al punto 5.1 n°3);
- Lista Calciatori → Potrà scegliere quale lista avere a disposizione per la sua asta, se quella di Serie A o Euroleghe;
- Asta → Con quest'opzione potrà “salvare su file” l’asta in corso/terminata oppure “caricare da file” un’asta svolta e salvata in precedenza per riportare tutte le impostazioni e le rose che vi erano in quell’asta stessa;

- Squadre → Qui si potranno filtrare, ordinare o analizzare i calciatori presenti nelle singole squadre;



- Rose → Qui potrà “Esportare” o “Importare” i file CSV delle rose utili per leghe fantacalcio oppure esportare in file excel o formato immagine tutte le rose;



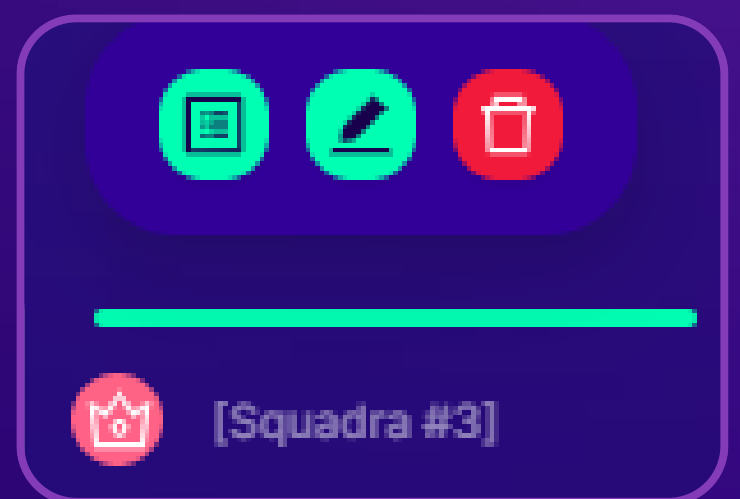
- Mostra registro Admin → con questo si potranno visualizzare tutte le operazioni compiute dall'Host durante la sessione d'asta (e anche scaricare la lista movimenti). Con la successiva opzione, invece, si potrà cancellare tale registro;
- Annulla ultima assegnazione → Con questa voce l'host potrà annullare SOLO l'ultima assegnazione avvenuta;

- Mostra registro admin
- ⊘ Cancella registro admin
- ⊘ Annulla ultima assegnazione
- ⊘ Cancella tutte le sessioni

- Cancella tutte le sessioni → con quest'opzione si cancelleranno tutte le sessioni svolte in modalità Live.

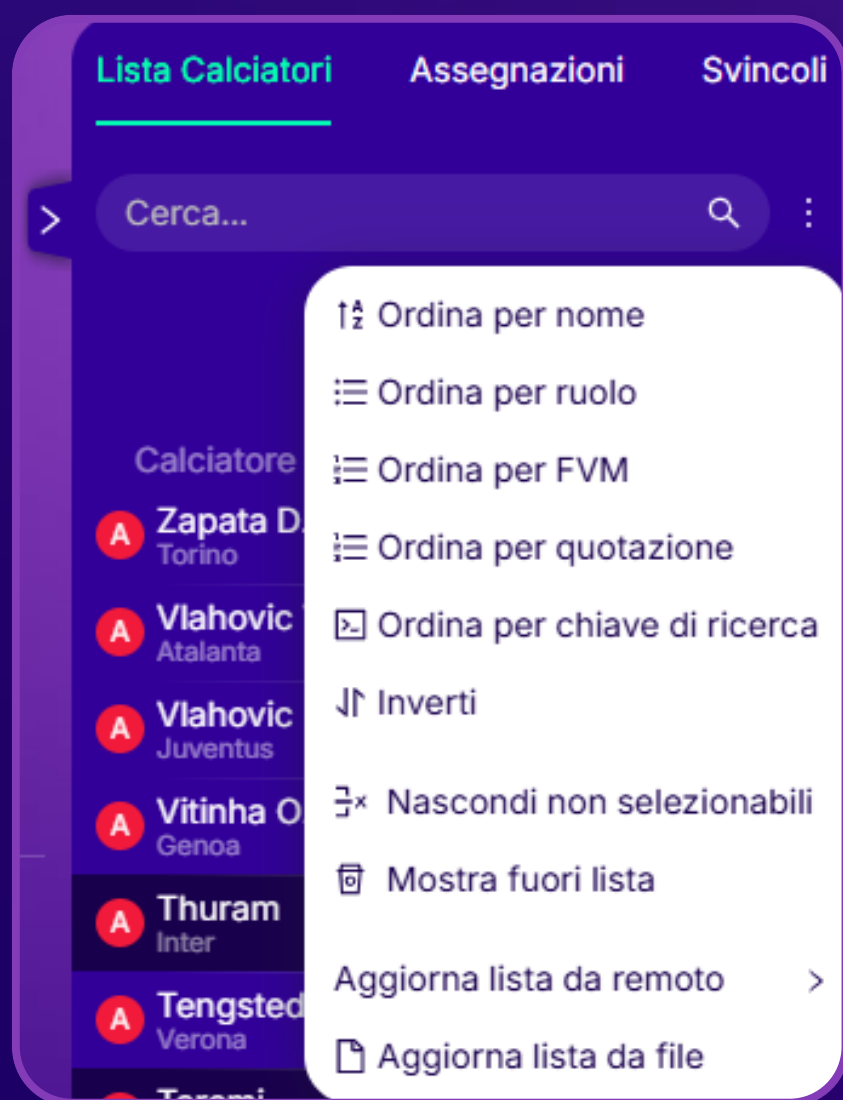
6.2 Squadre e Calciatori

L'host avrà anche la possibilità di rinominare la squadra, eliminarla oppure vedere nel dettaglio la sua rosa o gli svincoli.



Per i calciatori, cliccando su uno di quelli assegnati, potrà:

- **Modificare** la squadra assegnataria, il calciatore assegnato o il costo di assegnazione;
- **Cancellare** l'assegnazione in questione;
- Visualizzare lo **storico** delle offerte per quel calciatore;
- **Svincolare** il calciatore in questione.



Inoltre, con l'apertura della lista calciatori sulla destra, chiunque potrà ordinare questi ultimi secondo il suo piacimento scegliendo tra le opzioni offerte, potrà filtrarli per ruolo e, dalla stessa sezione, potrà visualizzare anche le assegnazioni e gli svincoli avvenuti nella sessione.

7. Conclusione dell'asta

Una volta terminata l'asta, l'host dovrà esportare le rose in CSV e caricarle nell'app Leghe Fantacalcio.

Dopo aver fatto ciò potrà poi agire normalmente sull'app è iniziare finalmente la nuova stagione oppure riprenderla se l'asta era di riparazione.

